
Scuola Infanzia Schede

Il curriculum per competenze dalla scuola dell'infanzia alla scuola primaria
L'educazione scientifica nelle scuole dei piccoli
Schede per Tablotto - Alla conquista delle operazioni
Individuazione precoce del rischio Adhd e "Laboratorio di Attenzione" nella scuola dell'infanzia
Schede per Tablotto - Alla ricerca delle storie
ICF-CY nei servizi per la disabilità. Indicazioni di metodo e prassi per l'inclusione
Competenze trasversali nella scuola primaria - Volume 1
Identità, memoria, pratiche
Geometria in gioco. Carte, tombola e cruciverba per favorire l'apprendimento delle figure piane. Con gadget
Passaggi di vita
Psicomotricità a scuola. Promozione del benessere personale e relazionale
Il Tirocinio Diretto Digitale Integrato (TDDI)
La scuola nazionale rassegna d'educazione e d'istruzione specialmente per le scuole elementari e normali e per gli educatori d'infanzia
L'anticipo nella scuola dell'infanzia lombarda. Scelte possibili per una welfare responsabile
Strutture Educative da 0 a 6 anni
Scuola italiana moderna periodico settimanale di pedagogia, didattica e letteratura
Il tesoro delle abilità logiche - Schede per Tablotto
L'italiano e le altre lingue
Per una pedagogia del linguaggio sonoro
Grammatica incantata - Schede per Tablotto
The Pizzigoni Experimental Method in Sara Bertuzzi's Diaries
Disturbi del linguaggio e intervento psicomotorio
I mostri dell'ortografia - Schede per Tablotto
L'Educazione emozionale
Manuale di valutazione del contesto educativo. Teorie, modelli, studi per la rilevazione della qualità nella scuola
Selezione Articoli Didattica Digitale Applicata
Laboratorio attività interculturali. Storie e attività per la scuola primaria
Il segreto dell'ortografia - Schede per Tablotto
Attivare la risorsa famiglia. Strumenti per conoscersi, comunicare e aiutarsi
Rivisteria
I diritti della scuola
Sull'isola dei numeri - Schede per Tablotto
Parole e frasi stregate - Schede per Tablotto
Schede per Tablotto - Alla scoperta dei numeri
Le scuole dell'infanzia comunali e provinciali
Didattica ludica
La casa misteriosa delle lettere - Schede per Tablotto
Il mare delle operazioni - Schede per Tablotto

Giochi e attività di pregrafismo - Sviluppare i prerequisiti di scrittura per la scuola dell'infanzia

Scuola Infanzia Schede

Downloaded from intra.itu.edu by guest

FITZPATRICK ARTHUR

Il curriculum per competenze dalla scuola dell'infanzia alla scuola primaria Edizioni Erickson
Grammatica incantata raccoglie 18 schede gioco, ideate e curate da Desirée Rossi, da utilizzare con Tablotto, il gioco didattico per imparare divertendosi. Queste schede sono dedicate all'apprendimento dell'italiano nella seconda classe della primaria. In particolare, propongono esercizi di avviamento alla grammatica e di arricchimento lessicale. Per saperne di più: CON TABLOTTO SI IMPARA GIOCANDO!

L'educazione scientifica nelle scuole dei piccoli Edizioni Erickson

La selezione degli articoli di didattica digitale applicata è rivolta principalmente ai docenti e ai professionisti della scuola di ogni ordine e grado, ma raccoglie spunti utili anche per pedagogisti, psicologi, educatori e per chiunque volesse approfondire le nuove e rivisitate strategie didattiche ed educative costruttiviste che pongono lo studente al centro e protagonista del proprio apprendimento. Tutti i materiali documentati non sono certamente definitivi, ma si sa che non partecipare con convinzione e impegno all'evoluzione, significa rimanere arretrati rispetto al permanente scorrere della nostra società. Questa dunque, è la nostra testimonianza e il nostro contributo per anticipare un futuro che ci attende con sempre nuove modalità ed esperienze e per dare ai docenti di oggi strumenti e risorse che li aiutino nel loro difficile lavoro.

Schede per Tablotto - Alla conquista delle operazioni Edizioni Centro Studi Erickson

Parole e frasi stregate raccoglie 18 schede gioco, ideate e curate da Desirée Rossi, da utilizzare con Tablotto, il gioco didattico per imparare divertendosi. Queste schede sono dedicate all'apprendimento dell'italiano nella prima classe della primaria. In particolare, propongono esercizi di avviamento alla comprensione del testo e di arricchimento lessicale. Per saperne di più: CON TABLOTTO SI IMPARA GIOCANDO!

Individuazione precoce del rischio Adhd e "Laboratorio di Attenzione" nella scuola dell'infanzia

Armando Editore

435.37

Schede per Tablotto - Alla ricerca delle storie Edizioni Centro Studi Erickson

L'attenzione al fenomeno dell'intercultura riguarda tutti, senza alcuna distinzione, e vivere in società multi-etniche obbliga a confrontarsi con i cambiamenti e le problematiche che le caratterizzano. Questo libro, nato dall'esperienza dell'autrice, che da anni si occupa dell'integrazione di bambini stranieri a scuola, propone un percorso di educazione interculturale per la scuola primaria - ma adattabile anche a quella dell'infanzia - basato su giochi e attività che coinvolgono tutta la classe, per aiutare i bambini ad affrontare le questioni legate all'immigrazione e alla paura delle differenze, con il principale obiettivo di combattere pregiudizi e stereotipi. Il libro presenta dieci storie che rimandano ad altrettante nazioni a cui seguono numerosi percorsi operativi che approfondiscono le tematiche relative alla conoscenza dell' "altro" attraverso giochi motori, linguistici e cooperativi, di ruolo e sul concetto di identità, oltre che attività per imparare la geografia e per avvicinarsi alle

tradizioni dei Paesi del mondo. Le schede sono corredate di preziosi suggerimenti circa la loro applicazione in classi con bambini che presentano difficoltà linguistiche nella comprensione e nella produzione. Laboratorio attività interculturali si rivolge infine anche a genitori che abbiano voglia di raccontare ai propri figli storie di quotidiana diversità, nell'ottica della socializzazione, dell'integrazione e del rispetto.

ICF-CY nei servizi per la disabilità. Indicazioni di metodo e prassi per l'inclusione Edizioni Erickson
1408.2.36

Competenze trasversali nella scuola primaria - Volume 1 Armando Editore

1305.145

Identità, memoria, pratiche FrancoAngeli

I giochi e in particolar modo i giochi da tavolo possono avere una rilevanza pedagogica e didattica «di per sé»? L'autore di questo libro raccoglie la sfida e mostra come la scelta e l'utilizzo consapevole di materiale ludico possano creare non solo un contesto motivante, ma perseguire obiettivi educativi e didattici, soprattutto in ottica di sviluppo di competenze, dalla scuola dell'infanzia fino alla secondaria di secondo grado. La scuola e la didattica hanno spesso attinto al mondo dei giochi, soprattutto con gli alunni più piccoli, utilizzandone caratteristiche e dinamiche, per rendere, ad esempio, più stimolanti esercizi altrimenti ripetitivi, per catturare l'attenzione e stimolare l'apprendimento, oppure semplicemente per strutturare momenti di pausa. Il libro passa in rassegna un'ampia selezione di giochi da tavolo, che fanno riferimento al mondo dei giochi contemporanei e d'autore, di cui si illustrano le caratteristiche e la loro sorprendente potenzialità educativa.

Geometria in gioco. Carte, tombola e cruciverba per favorire l'apprendimento delle figure piane. Con gadget Edizioni Nuova Cultura

Il segreto dell'ortografia raccoglie 18 schede gioco, ideate e curate da Desirée Rossi, da utilizzare con Tablotto, il gioco didattico per imparare divertendosi. Queste schede sono dedicate all'apprendimento dell'italiano nella seconda classe della primaria. In particolare, propongono esercizi su digrammi, trigrammi, doppie, accenti e sull'uso dell'H. Per saperne di più: CON TABLOTTO SI IMPARA GIOCANDO!

Passaggi di vita Youcanprint

Alba Marcoli ci guida, attraverso una lunga serie di voci, riflessioni e testimonianze raccolte in anni di terapia, alla ricerca di uno sbocco ai "passaggi di vita", a ciò che può sembrare a prima vista un angoscioso tunnel senza uscita e si rivela invece come un'occasione di crescita.

Psicomotricità a scuola. Promozione del benessere personale e relazionale Edizioni Erickson

Alla ricerca delle storie raccoglie 18 schede gioco, ideate e curate da Desirée Rossi, da utilizzare con Tablotto, il gioco didattico per imparare divertendosi. Queste schede sono dedicate all'apprendimento dell'italiano nella seconda classe della primaria. In particolare, propongono esercizi di avviamento alla comprensione del testo e di arricchimento lessicale. Per saperne di più: CON TABLOTTO SI IMPARA GIOCANDO!

Il Tirocinio Diretto Digitale Integrato (TDDI) Edizioni Centro Studi Erickson

Parole e frasi stregate - Schede per Tablotto Edizioni Centro Studi Erickson

La scuola nazionale rassegna d'educazione e d'istruzione specialmente per le scuole elementari e normali e per gli educatori d'infanzia Edizioni Centro Studi Erickson

Sull'isola dei numeri raccoglie 18 schede gioco, ideate e curate da Desirée Rossi, da utilizzare con Tablotto, il gioco didattico per imparare divertendosi. Queste schede sono dedicate all'apprendimento della matematica nella classe prima della primaria. In particolare, propongono esercizi con i numeri fino a 10 e sulle prime addizioni. Per saperne di più: CON TABLOTTO SI IMPARA GIOCANDO!

L'anticipo nella scuola dell'infanzia lombarda. Scelte possibili per una welfare responsabile Maggioli Editore

Il tema della valutazione della qualità educativa di sistemi, programmi, progetti, istituzioni, e soprattutto contesti è sempre più importante e urgente nella nostra scuola. In questo senso il valutare non si esaurisce in una serie di operazioni di mero accertamento di fatti e di realtà, in quanto nel compiere tale valutazione gli operatori del settore - ricercatori ed esperti, dirigenti scolastici, insegnanti, ispettori, amministratori pubblici, ecc. - devono affrontare problemi metodologici e teorici oltre che tecnici. Valutare la qualità di un contesto formativo significa infatti interpretarlo nella sua specificità, ma anche interrogarsi sulla natura dell'atto di apprezzamento, sui suoi modelli e le due pratiche, addentrandosi in un ambito multidisciplinare di ricerca ancora in fieri, e confrontarsi con strumenti e tecniche peculiari caratterizzate da orientamenti di fondo che vanno esplicitati. Nel Manuale si definisce e si affronta tale insieme di operazioni non neutre, ancora inedite nel panorama pedagogico italiano, ma esplorate e precisate in più di sessant'anni di riflessione soprattutto in paesi anglosassoni; se ne discutono i risvolti teorici ed etici e se ne presentano degli esempi tratti dall'attuale dibattito nazionale e internazionale, grazie a contributi originali di esperti.

Strutture Educative da 0 a 6 anni Edizioni Mondadori

Partendo dal presupposto che la stimolazione globale aiuti lo sviluppo armonico del bambino e contribuisca a prevenire future difficoltà scolastiche, questo volume si propone di stimolare le competenze emergenti nelle diverse aree di sviluppo attraverso sedute integrate di logopedia e psicomotricità con piccoli gruppi di bambini da 3 a 5 anni. Il libro è suddiviso in 10 Unità a difficoltà crescente: • La socialità e l'imitazione • L'organizzazione dello spazio e del movimento • Lo schema corporeo • Le sequenze • L'attenzione e la memoria • Il ritmo e la discriminazione uditiva • L'ampliamento del vocabolario • La comprensione del racconto • L'area metafonologica • Il pregrafismo. Nel programma si descrivono le aree da stimolare e si propongono schede fotocopiable con centinaia di esercizi e giochi. Per ogni attività vengono fornite chiare e dettagliate indicazioni sui materiali necessari e sulle modalità di esecuzione. Vengono inoltre presentati dei pratici esempi di somministrazione. Il percorso proposto è efficace sia in termini di recupero riabilitativo per terapisti della neuro e psicomotricità e logopedisti che lavorano sui disturbi di linguaggio e di sviluppo della prima infanzia, sia come strumento di stimolazione globale per educatori e insegnanti.

Scuola italiana moderna periodico settimanale di pedagogia, didattica e letteratura Edizioni Centro

Studi Erickson

I mostri dell'ortografia raccoglie 18 schede gioco, ideate e curate da Desirée Rossi, da utilizzare con Tablotto, il gioco didattico per imparare divertendosi. Queste schede sono dedicate all'apprendimento dell'italiano nella seconda classe della primaria. In particolare, propongono esercizi di sui suoni complessi, sull'ortografia e di arricchimento lessicale. Per saperne di più: CON TABLOTTO SI IMPARA GIOCANDO!

Il tesoro delle abilità logiche - Schede per Tablotto FrancoAngeli

Il mare delle operazioni raccoglie 18 schede gioco, ideate e curate da Desirée Rossi, da utilizzare con Tablotto, il gioco didattico per imparare divertendosi. Queste schede sono dedicate all'apprendimento della matematica nella seconda classe della primaria. In particolare, propongono esercizi di calcolo (addizione e sottrazione) con i numeri fino a 20. Per saperne di più: CON TABLOTTO SI IMPARA GIOCANDO!

L'italiano e le altre lingue Edizioni Nuova Cultura

Alla scoperta dei numeri raccoglie 18 schede gioco, ideate e curate da Desirée Rossi, da utilizzare con Tablotto, il gioco didattico per imparare divertendosi. Queste schede sono dedicate all'apprendimento della matematica nella seconda classe della primaria. In particolare, propongono esercizi sui numeri fino a 100. Per saperne di più: CON TABLOTTO SI IMPARA GIOCANDO!

Per una pedagogia del linguaggio sonoro Edizioni Erickson

Questo volume accompagna l'insegnante nel passaggio da una programmazione disciplinare a una per competenze, dove il focus è costituito dall'integrazione dei saperi e dallo sviluppo di abilità trasversali. Il libro prende in esame il Profilo delle competenze delineato dalle Indicazioni nazionali e le otto competenze chiave individuate come centrali dall'Unione Europea: - Competenze sociali e civiche - Comunicazione nella madrelingua - Comunicazione nelle lingue straniere - Competenza matematica, scientifica e tecnologica - Competenza digitale - Imparare a imparare - Senso di iniziativa e imprenditorialità - Consapevolezza ed espressione culturali. Competenze trasversali nella scuola primaria offre all'insegnante una programmazione completa e flessibile. Ogni competenza viene articolata in descrittori, coniugati, a loro volta, in obiettivi e in attività didattiche, corredate da una ricca serie di schede e risorse audio, contenute nel CD allegato al libro.

Grammatica incantata - Schede per Tablotto Gangemi Editore spa

This study sheds new light on childhood education, and reveals Giuseppina Pizzigoni as a contemporary educator of Maria Montessori. While the former is almost unknown and the latter enjoys worldwide fame, both were protagonists of the profound changes in the Italian school system in the 20th century. Their lives developed in parallel, and both great women loved school, respected children, and believed in the strength of education. Pizzigoni's disciple Sara Bertuzzi later picked up the baton, and continued the impulse of innovation, freedom, inclusion and sustainability, faithful to the features and fundamentals of Pizzigoni's pedagogy and methodology. She became the only expert in the field of the new school, and her diaries highlight the theory and practice of the experimental method in both kindergarten and preschool.

Best Sellers - Books :

• [Icebreaker: A Novel \(the Maple Hills Series\) By Hannah Grace](#)

- [Guess How Much I Love You By Sam Mcbratney](#)
- [The Courage To Be Free: Florida's Blueprint For America's Revival](#)
- [To Kill A Mockingbird By Harper Lee](#)
- [The Collector: A Novel](#)
- [Twisted Love \(twisted, 1\) By Ana Huang](#)
- [The Five-star Weekend By Elin Hilderbrand](#)
- [The Covenant Of Water \(oprah's Book Club\) By Abraham Verghese](#)
- [Twisted Games \(twisted, 2\)](#)
- [Saved: A War Reporter's Mission To Make It Home](#)