
Dipendenza Da Videogiochi Una Guida Per I Genitor

Girls

Chi c'è in chat? Dipendenze da internet e videogiochi

Economia dei gettoni

Il Nervo Vago. La guida completa per capire cos'è e come si attiva. Come usare la giusta tecnica per contrastare gli attacchi d'ansia, di stress e di depressione.

Cultural Analytics

Controcorrente

Dipendenza Da Cibo & Mangiare Sano La guida di Scienza dell'Alimentazione su cosa mangiare

Video Game Play and Addiction

Sicuri in rete

Sentirsi brillo. La voce degli adolescenti in un progetto di prevenzione dei comportamenti alcol-correlati

Anthropochains

Guida alla tutela dell'opera cinematografica

Gaming patologico

Dipendenza Dal Gioco d'azzardo, Dalla Droga, Dal Fumo: Sconfiggere la Dipendenza Ora

I segnali del disagio

Il corpo in una stanza. Adolescenti ritirati che vivono di computer

Addiction@school

Psicologia positiva

Come si produce un CD-ROM. Tecniche, metodi, lavoro di squadra: comunicare mixando media

Lasciateli giocare con gli orsi

Epoca

Prontuario per genitori di nativi digitali

Dipendenza Da Videogiochi

Educare all'uso dei Media

La fatica di essere autentici. Nostalgia di appartenenza, desiderio di individualità

Guida al welfare italiano: dalla pianificazione sociale alla gestione dei servizi. Manuale per operatori del welfare locale

In Sostanza

Dipendenza dal gioco d'azzardo

How to End Your Child's Video Game Addiction - the Ultimate Guide

Boys

Che gioco gli compro?

Vite mediate. Nuove tecnologie di connessione e culture di rete

Figli imperfetti

Un viaggio nel linguaggio segreto dei videogiochi

Come Guarire dal Gioco d'Azzardo Patologico

Mister Jackpot - Copione e guida allo spettacolo

Come usare il tablet in famiglia

Superare la Dipendenza Da Gioco D'azzardo

Come guarire dal gioco d'azzardo patologico

Genitori tecnovigili per ragazzi tecnorapidi

*Dipendenza Da Videogiochi Una Guida
Per I Genitor*

Downloaded from intra.itu.edu by guest

LACEY PAGE

Girls Cairo

SAGGIO (265 pagine) - TECNOLOGIA - Come mettere al sicuro i propri figli dai rischi della tecnologia moderna Un prontuario di sopravvivenza attiva per genitori tecnovigili alle prese con ragazzi tecnorapidi perché nativi digitali. Uno strumento di conoscenza per comprendere le nuove generazioni, mutate tecnologicamente e in difficoltà a confrontarsi con gli schemi mentali, i comportamenti, le abitudini e i modi di pensare degli immigrati digitali. Una breve riflessione con numerosi spunti e

suggerimenti su come interagire e confrontarsi con le nuove tecnologie di cui è impossibile ignorare l'impatto e gli effetti sui ragazzi. Un richiamo ad una maggiore consapevolezza, all'apprendimento e alla diffusa conoscenza tecnologica per saper affrontare in modo adeguato le nuove sfide contemporanee. Un e-book pensato per genitori circondati dai gadget tecnologici e dalle applicazioni di cui i loro figli fanno uso e per condividere riflessioni, spunti, strumenti, idee e buone pratiche. I temi trattati toccano tutte le tecnologie in uso, videogame, smartphone, tablet, APP, social network, media sociali, e televisione ma soprattutto suggeriscono alcune buone pratiche da adottare per gestire in modo pragmatico e non ideologizzato il rapporto con ragazzi tecnorapidi che sembrano prediligere la realtà virtuale

online e quella aumentata dei videogiochi a quella più banale ma molto più reale del confronto e del dialogo in casa. Le buone pratiche suggerite sono quelle della ricerca del dialogo paritetico ma formativo, della interazione e della comunicazione, della partecipazione e collaborazione. Buone pratiche che disegnano un contesto nel quale può ridursi lo stress genitoriale perché migliora la conoscenza dei comportamenti tecnologizzati dei tecnorapidi, perché migliora la capacità di conversare e ascoltare e soprattutto perché ne deriva una migliore capacità decisionale, utile anche per aiutare i ragazzi nelle loro scelte giornaliere, individuali, sociali e di vita. Dirigente d'azienda, filosofo e tecnologo, Carlo Mazzucchelli è il fondatore del progetto editoriale SoloTablet dedicato alle nuove tecnologie e ai loro effetti sulla vita individuale, sociale e professionale delle persone. Esperto di marketing, comunicazione e management, ha operato in ruoli manageriali e dirigenziali in aziende italiane e multinazionali. Focalizzato da sempre sull'innovazione ha implementato numerosi programmi finalizzati al cambiamento, ad incrementare l'efficacia dell'attività commerciale, il valore del capitale relazionale dell'azienda e la fidelizzazione della clientela attraverso l'utilizzo di tecnologie all'avanguardia e approcci innovativi. Giornalista e writer, communication manager e storyteller, autore di ebook, formatore e oratore in meeting, seminari e convegni. È esperto di Internet, social network e ambienti collaborativi in rete e di strumenti di analisi delle reti social, abile networker, costruttore e gestore di comunità professionali e tematiche online.

Chi c'è in chat? Dipendenze da internet e videogiochi Edizioni CLAD

Negli ultimi anni è aumentato a dismisura il numero di genitori che chiedono aiuto, sgomenti di fronte all'isolamento sociale e al ritiro domestico del proprio figlio. Il fenomeno degli "hikikomori" viene da anni studiato in Giappone. In Italia, invece, è

Economia dei gettoni FrancoAngeli

Sempre più spesso provi un senso di debolezza e fai fatica ad alzarti dal letto? Soffri di attacchi d'ansia e la tachicardia non ti lascia scampo? Se sei convinto sia una cosa momentanea e che passi da sola, probabilmente non sei a conoscenza del principale responsabile che regola il sonno e disattiva le risposte ansiose del corpo... Fermati un attimo a pensare a tutti quei momenti in cui provi disagio, paura, repulsione: il cuore inizia a battere più forte, le mani sudano, lo stomaco si contrae. Il problema è che quando queste sensazioni diventano sempre più frequenti, la vita diventa un inferno dal quale sembra impossibile uscire. Ciò che devi sapere è che tutte queste sensazioni vengono regolate da un unico nervo che, se stimolato correttamente, aiuta il rilassamento e contrasta gli stati depressivi, migliorando sensibilmente lo stato di salute delle persone. "Nervo Vago" di Mirco Esse è la guida completa che ti fornirà tutte le informazioni teoriche e pratiche su come riattivare il nervo cranico più importante e godere dei benefici del suo potere curativo. Ecco una panoramica di ciò che troverai all'interno: • La teoria polivagale • Il nervo vago in tutte le sue funzioni • L'approccio per combattere i disturbi fisici e psicologici • L'ernia iatale e la sua connessione con il nervo vago • La funzione del nervo vago nei problemi di insonnia e di alimentazione • Come liberarsi dallo stress e dagli stati d'ansia • Gli esercizi per distendere il sistema nervoso e attivare il nervo vago • Le istruzioni per il rilassamento del collo e per una

maggiore mobilità del trapezio • Le tecniche del massaggio facciale per distendere le tensioni e contrastare l'invecchiamento ... e molto, molto di più! È arrivato il momento di riacquistare una nuova energia e dire addio agli stati emotivi negativi! Aggiungi il libro al carrello e aumenta il tuo benessere attraverso la stimolazione del nervo vago!

Il Nervo Vago. La guida completa per capire cos'è e come si attiva. Come usare la giusta tecnica per contrastare gli attacchi d'ansia, di stress e di depressione. Gius. Laterza & Figli Spa

Cos'è la Token Economy Il sistema di gestione delle contingenze noto come token economy si basa sul rafforzamento sistematico del comportamento che si intende realizzare. I rinforzi sono gettoni o simboli che possono essere scambiati con altri rinforzi in modo da poterne ottenere altri. Le idee del condizionamento operante e dell'economia comportamentale servono come base per un'economia simbolica, che può essere posizionata nel quadro dell'analisi comportamentale applicata. Le economie simboliche vengono utilizzate sia con i bambini che con gli adulti in contesti pratici; tuttavia, in ambienti di laboratorio, sono stati replicati con successo con i piccioni. Come trarrai vantaggio (I) Approfondimenti e convalide sui seguenti argomenti : Capitolo 1: Economia simbolica Capitolo 2: Condizionamento operante Capitolo 3: Rinforzo Capitolo 4: Comportamentismo Capitolo 5: Rilevanza motivazionale Capitolo 6: Analisi comportamentale applicata Capitolo 7: Terapia comportamentale Capitolo 8: Modellamento (psicologia) Capitolo 9: Gestione delle emergenze Capitolo 10: Sistema di ricompensa Capitolo 11: Punizione (psicologia) Capitolo 12: Centro di trattamento residenziale

Capitolo 13: Momento comportamentale Capitolo 14: Pratica professionale dell'analisi comportamentale Capitolo 15: Formazione sulla gestione dei genitori Capitolo 16: Comportamento gestione Capitolo 17: Analisi del comportamento dello sviluppo del bambino Capitolo 18: Aubrey Daniels Capitolo 19: Analista comportamentale autorizzato Capitolo 20 : Nathan Azrin Capitolo 21: Approccio di rinforzo comunitario e formazione familiare (II) Rispondere alle principali domande del pubblico sull'economia dei token. (III) Mondo reale esempi di utilizzo della token economy in molti campi. A chi è rivolto questo libro Professionisti, studenti universitari e laureati, appassionati, hobbisti e tutti coloro che vogliono andare oltre le conoscenze o le informazioni di base per qualsiasi tipo di economia dei token.

Cultural Analytics FrancoAngeli

Soffri di dipendenza dal gioco? Vuoi liberarti di questa terribile abitudine? Allora continua a leggere Il gioco d'azzardo e i suoi effetti dannosi associati alla salute mentale e fisica, insieme alle implicazioni finanziarie per il giocatore problematico e la sua famiglia, sono diventati un problema gravissimo nella nostra società. Questo libro offre una panoramica della psicologia del problema del gioco d'azzardo. Presenta modi per identificare, diagnosticare terapie efficaci per aiutare gli individui e le famiglie colpite e offre aiuto per contrastare questo comportamento di dipendenza. Inoltre, il libro spiega esplicitamente i piani di trattamento dell'autogestione che sono di estrema importanza per quei giocatori problematici a cui mancano le cure e l'assistenza di persone care o amici. Il libro suggerisce dove e come cercare aiuto per situazioni di dipendenza critiche per se

stessi e per la propria famiglia. I contenuti trattati nel libro sono: - Diversi tipi di gioco d'azzardo - Storia del gioco d'azzardo - Sintomi, cause ed effetti del gioco d'azzardo sulla propria vita - Miti associati al gioco d'azzardo - Come terminare il gioco d'azzardo - Come tornare alla tua vita sana dopo aver finito con la dipendenza Per favore, dimentica il tuo approccio rilassato, specialmente se sei un giocatore dipendente o un membro della famiglia preoccupato del dipendente. Leggendo questo libro, inizierai a cambiare la tua vita fin da ora o contribuirai a migliorare per sempre la vita dei tuoi familiari!

Controcorrente FrancoAngeli

Dipendenza dal gioco d'azzardo, dalla droga, dal fumo:

Sconfiggere la dipendenza ora La guida alle dipendenze per parenti e malati Tu o qualcuno che conosci ha un problema di abuso di sostanze? Esplora i segnali di avvertimento e i sintomi e scopri come si sviluppano i problemi di abuso di sostanze.

Persone di tutti i ceti sociali possono avere problemi con l'uso di droghe, indipendentemente dall'età, dalla razza, dal background o dal motivo per cui hanno iniziato a farne uso. Alcune persone sperimentano le droghe ricreative per curiosità, per divertirsi perché lo fanno gli amici, o per alleviare problemi come lo stress, l'ansia o la depressione. Tuttavia, non sono solo le droghe illegali come la cocaina o l'eroina che possono portare all'abuso e alla dipendenza. I farmaci da prescrizione come antidolorifici, sonniferi e tranquillanti possono causare problemi simili. Infatti, accanto alla marijuana, gli antidolorifici su prescrizione sono le droghe più comunemente abusate, e ogni giorno muoiono più persone per overdose di potenti antidolorifici oppioidi che per incidenti stradali e morti per arma da fuoco messi insieme. La

dipendenza dagli antidolorifici oppioidi può essere così grave che è diventata il principale fattore di rischio per l'abuso di eroina. Naturalmente, l'uso della droga non porta automaticamente all'abuso. Alcune persone sono in grado di usare droghe ricreative o da prescrizione senza sperimentare effetti negativi, mentre altre scoprono che l'uso di sostanze ha un grave impatto sulla loro salute e benessere. Allo stesso modo, non esiste un punto specifico in cui l'uso di sostanze passa da occasionale a problematico. L'abuso e la dipendenza da sostanze riguardano meno il tipo o la quantità di sostanza usata o la frequenza del consumo di droga, e più le conseguenze di tale consumo. Se l'uso di droga causa problemi nella tua vita - al lavoro, a scuola, a casa o nelle tue relazioni - è probabile che tu abbia un problema di abuso o dipendenza da sostanze. Se siete preoccupati per il vostro uso di sostanze o per quello di una persona cara, sapere come si sviluppano l'abuso di sostanze e la dipendenza - e perché possono avere un impatto così forte - vi darà una migliore comprensione del modo migliore per affrontare il problema e riprendere il controllo della vostra vita. Riconoscere di avere un problema è il primo passo sulla strada del recupero, e richiede un enorme coraggio e forza. Affrontare il vostro problema senza minimizzarlo o trovare scuse può sembrare spaventoso e opprimente, ma il recupero è alla vostra portata. Se sei disposto a cercare aiuto, puoi superare la tua dipendenza e costruirti una vita soddisfacente e senza droga. Albrecht Feyninger *Dipendenza Da Cibo & Mangiare Sano La guida di Scienza dell'Alimentazione su cosa mangiare* Graphofeel 435.1.4

Video Game Play and Addiction Nyberg S.r.l.

Con questa guida cerco di offrire ai genitori alcuni suggerimenti utili da tenere a mente rispetto all'utilizzo dei videogiochi, di Internet, Netflix e della televisione da parte dei nostri figli: quali sono i videogiochi e programmi o serie televisive più adatti a loro e come cercare di porre alcuni limiti.

Sicuri in rete One Billion Knowledgeable

Panoramica sull'utilizzo dei social network da parte dei bambini e dei ragazzi. È in pratica un manuale-guida per sensibilizzare genitori ed educatori, affinché l'uso della Rete e delle comunità virtuali sia fatto con consapevolezza ed intelligenza. I nuovi strumenti informatici devono essere delle possibilità, per i giovani, non delle trappole pericolose.

Sentirsi brillo. La voce degli adolescenti in un progetto di prevenzione dei comportamenti alcol-correlati Createspace Independent Pub

Questo libro si rivolge ai genitori di bambini e adolescenti con lo scopo di illustrare loro le tecniche che i nuovi videogiochi utilizzano per tenere le persone incollate allo schermo. La parte principale dell'opera consiste però in consigli pratici per contrastare queste situazioni di abuso. Se sei un genitore e pensi che tuo figlio passi troppo tempo attaccato a videogiochi, Internet e smartphone devi comprare questo libro. Comprando questo manuale otterrai anche un utile glossario (contenuto all'interno del libro stesso) con i neologismi riguardanti il mondo di Internet e dei videogiochi e avrai la possibilità di contattare direttamente l'autore per ricevere gratuitamente consigli e pareri personalizzati.

Anthropochains HOEPLI EDITORE

Il mondo contemporaneo risulta essere sempre di più difficile

lettura e il domani con più incognite che certezze. Ma come è possibile interpretare le attuali dinamiche e intuire i possibili sviluppi? Il volume intende indagare – attraverso la lente di ingrandimento della fantascienza – la stretta correlazione esistente tra i molteplici aspetti tra loro incatenati (Chains) ripercorrendo la complessità dei mutamenti politici, sociali, culturali e ambientali (Anthropo) che hanno rapidissimamente rivoluzionato l'organizzazione della nostra società. Passato, presente e futuro si fondono grazie a una lettura approfondita del dibattito genere narrativo mediante la geopolitica. Per comprendere le più raffinate opere Sci-fi è infatti indispensabile conoscere gli avvenimenti storici e il nostro presente antropocentrico (contraddistinto in maggior misura dalle decisioni prese dall'uomo capaci di ripercuotersi sugli ecosistemi naturali e di conseguenza su tutti noi). Solo così sarà possibile individuare non esclusivamente il messaggio principale che queste opere intendono trasmettere, ma ogni loro minima sfaccettatura donando una nuova percezione alla categoria, liberandola, infine, da facili e superficiali preconcetti.

Guida alla tutela dell'opera cinematografica Unicomunicazione.it
Questo libro offre un messaggio di speranza ai cristiani, soprattutto più giovani, che vivono ogni giorno con una crescente pressione culturale. I credenti devono saper navigare tra le correnti culturali che rischiano di travolgere la loro fede e i loro valori cristiani, e possono farlo meglio se conoscono le sfide della cultura contemporanea in campi come la sessualità, le relazioni, il consumismo, le dipendenze e l'intrattenimento. Gli autori scrivono in uno stile altamente relazionale, condividendo intuizioni ed esperienze. Questa guida include domande di

discussione tutte nuove e storie che ricordano ai lettori che possono vivere in modo diverso ed essere una luce in una cultura che a volte sembra opprimente. JOHN STONESTREET è il direttore del Colson Center for Christian Worldview. È un autore, speaker radiofonico e oratore esperto nel rapporto tra fede e cultura, teologia, visione del mondo, educazione e apologetica. BRETT KUNKLE è responsabile di diverse iniziative di formazione cristiana per giovani con oltre 25 anni di esperienza evangelistica in scuole e università. Brett ha un master in filosofia della religione ed etica alla Talbot School of Theology.

Gaming patologico Fabbri

HOW TO END YOUR CHILD'S VIDEO GAME ADDICTION - THE ULTIMATE GUIDE FOR A LIMITED TIME ONLY, get the paperback version of the book cheaper than ever. 50% DISCOUNT!! Is your beloved little boy or girl or even teenager stuck all day in front of a screen? This book's author, Amanda, had a little brother who was that way for a long time until she finally put an end to it. Hear the real story from someone who has been through the beginning and the end of a child's video game addiction. It took Amanda countless sleepless nights to figure out how to help her little brother overcome his video game addiction and become less violent. She did all the research and the work so you don't have to. Everything you need to stop your child's violent video game behavior and addiction is included in this short and to-the-point book. All methods are backed up by legitimate scientific research and life experiences. Is your child wasting his/her time and energy playing video games for hours? Did he/she become more violent and aggressive? Is he/she having trouble concentrating? That's just a short list of some of the symptoms

that can identify your child's video game addiction. If you answered YES to any of the above there is a big chance that your child might need your help. Read the story of a family with the same problem as yours and equip yourself with the right knowledge to help your child overcome his/her video game addiction today!

Dipendenza Dal Gioco d'azzardo, Dalla Droga, Dal Fumo: Sconfiggere la Dipendenza Ora Maggioli Editore

Come possiamo vedere simultaneamente un miliardo di immagini? Quali metodi analitici possiamo applicare alla sorprendente scala della cultura digitale, ai terabyte di fotografie condivise ogni giorno sui social media, al contenuto di quattro miliardi di schede di Pinterest? Oltre un certo limite, le variazioni quantitative di un fenomeno possono produrre distinzioni qualitative. Per Lev Manovich, è stato questo il punto di partenza per inaugurare un nuovo paradigma di ricerca sulla messe di dati che la rete produce e archivia. Prendere sul serio l'infosfera significa dotarsi degli strumenti di analisi (computazionale) e di rappresentazione (grafica) utili per dar significato a ciò che centinaia di milioni di persone, ogni giorno, creano, apprezzano e condividono. Significa definire metodologie per rappresentare, nella disorientante abbondanza di dati culturali, gli orientamenti che le "vecchie" categorie non riescono più a decifrare. Il libro di Manovich, in questo senso, è uno strumento per imparare a leggere e a creare le mappe della nostra società.

I segnali del disagio Castelvevchi

Caro amico, Ammettiamolo.... Se vuoi far salire alle stelle il tuo successo e migliorare la tua vita in generale... devi dare un'occhiata alle risoluzioni efficaci per smettere di giocare! Sai

perché la maggior parte delle persone ha la tendenza a non raggiungere il successo che desidera nella lotta contro le dipendenze e nella vita in generale? È perché non sanno che il recupero inizia un po' prima che tu diventi di nuovo una persona normale, senza avere una voglia insana di giocare. Devi iniziare nel processo mentale di arrivare alla decisione di cambiare la tua vita. Poi si va davvero fino in fondo passando all'azione vera e propria. Questo mette in moto le montagne russe di una corsa emotiva che possiamo semplicemente descrivere come una corsa furiosa, su e giù. Il che ci porta ad un aspetto molto importante di cui devo parlare: Puoi avere più successo nel recupero e nella vita se scopri risoluzioni efficaci per smettere di giocare! Le persone che lottano nella dipendenza dal gioco d'azzardo troveranno queste cose in comune: - Non conoscono le fasi. - Non hanno idea di come evitare gli errori. - Stanno lottando per trovare la loro strada. - Inoltre non capiscono come agire. - Hanno molti altri problemi non raccontati... Beh, non preoccuparti... Con le strategie che sto per farti conoscere, non avrai problemi quando si tratta di imparare a battere la dipendenza dal gioco d'azzardo patologico! In questo libro, imparerai tutto su: - Fasi del recupero - Errori e scelte corrette nel recupero iniziale - Come cercare il tuo percorso - Come agire - E molto di più! Fai pieno uso di questa conoscenza e dai uno sguardo reale alle risoluzioni efficaci per smettere di giocare in modo patologico! Quello che si deve essere in grado di fare è modificare il proprio comportamento in modo da non permettere un'ulteriore dipendenza dal gioco d'azzardo. Ricorda che se non agisci oggi, le cose non miglioreranno... Quindi, assicurati di agire e procurati subito una copia di questo libro! Al tuo successo!

Il corpo in una stanza. Adolescenti ritirati che vivono di computer
IL CASTELLO SRL

Molte persone lottano con il disturbo da gioco d'azzardo.

Combattono con i debiti, la paura, le bugie, la sfiducia. Tornano a giocare nonostante tutto. Non riescono a dire basta, anche se ogni cosa intorno a loro sembra crollare. I familiari sono spesso esasperati, increduli, senza forze. Non sanno più che cosa fare. C'è una strada possibile? Quali passi compiere per recuperare la serenità? Da dove partire? Ecco una guida, passo dopo passo, per comprendere il fenomeno azzardo e trovare le risposte pratiche alle domande più utili. Eccone alcune: Quali i primi passi per uscire dalla dipendenza o aiutare chi ti sta vicino? Quali campanelli d'allarme osservare? Cosa succede nella testa di un giocatore? Come gestire il denaro in modo adeguato? Come "dosare" la fiducia con chi ha un problema con l'azzardo? Come sostenere o incrementare la motivazione a smettere? Come autoescludersi dai giochi online? Esistono farmaci che possono aiutarmi? Superare il Disturbo da Gioco d'azzardo Patologico (o aiutare un familiare o amico a farlo) è possibile!

Addiction@school ADI-MEDIA

1520.691

Psicologia positiva Rosenberg & Sellier

Il copione e una guida didattica dello spettacolo teatrale tragicomico Mister Jackpot. Uno spettacolo sulla ludopatia e il gioco d'azzardo compulsivo. Mister Jackpot è un vincente. Ostenta uno stile di vita sontuoso: soldi, donne, auto lussuose. Nei primi quindici minuti dello spettacolo il pubblico è coinvolto dal suo carisma e dal suo grande senso dello humor. Questa introduzione serve a creare nella sua audience lo stesso tipo di

reazioni chimiche ed emotive che si scatenano nel gioco d'azzardo: adrenalina, dopamina, endorfina, eccitazione, l'ebbrezza di una possibile vincita. La storia cambia direzione e Mister Jackpot inizia ad aprirsi al pubblico mostrandosi nella sua intimità famiglia, affetti e la sua passione per il gioco, soprattutto le slot machine. Lentamente la maschera di sicurezza cade ed emerge una figura fragile, emotivamente instabile, ossessionata dal gioco d'azzardo. Tuttavia, arrivato al fondo del barile Mister Jackpot stringe un patto diabolico con il demone del gioco e abbraccia consapevolmente il lato oscuro della sua personalità. Cosa porterà Mister Jackpot a fare questa tragica scelta? Note sul tema dello spettacolo In Italia il gioco d'azzardo rappresenta un'importante attività economica (96 miliardi di euro raccolti nel 2016 secondo il Ministero dell'Economia). Grazie a computer, smartphone, tabaccherie e autogrill è ora possibile giocare in qualunque momento e in qualunque luogo. Le conseguenze sono: immediatezza dei pagamenti per puntate e scommesse, facile accesso anche da parte dei minori, e maggiori condizioni di isolamento del giocatore. Nell'atto del gioco il giocatore si trova da solo, apparentemente soddisfatto ed eccitato della sua esperienza. Tuttavia questa solitudine è il primo passo verso una vera e propria forma di dipendenza. Conosciuta come ludopatia o con l'acronimo GAP (gioco d'azzardo patologico) questa dipendenza risulta difficile da diagnosticare in quanto si sviluppa all'interno di comportamenti socialmente accettati. Obiettivo dello spettacolo è esplorare l'esperienza del gioco d'azzardo dal punto di vista umano, per comprendere il viaggio emotivo del giocatore patologico. Una persona afflitta da una malattia autodistruttiva. Note Biografiche Tom Corradini - Attore comico,

autore, musicista e produttore teatrale, bilingue italiano-inglese. Nel 2010 fonda la compagnia Tom Corradini Teatro con la quale scrive, produce e distribuisce spettacoli comici e di clown moderno. Un elenco non esaustivo degli spettacoli da lui scritti e interpretati comprende: Gran Consiglio (Mussolini), Brexit, Supereroi, Petto o Coscia (glossario erotico in cucina), I Fratelli Lehman, Freeze. Si è esibito con le sue produzioni in Italia, Francia, Regno Unito, Svizzera, Repubblica Ceca e Germania, ottenendo consensi sia di critica che di pubblico. Marco De Martin - Marco De Martin è un attore veneto nato a Belluno e residente tra il Veneto e il Piemonte. Diplomatosi alla scuola di teatro fisico PAUT di Philip Radice e alla scuola di cinema Movie Acting Studio di Calogero Marchese, nel 2016, fonda la compagnia DuexUno Cinque, e porta in scena "L'inferno Abbondio sul Naso dei Bugiardi". Nel 2017 ha lavorato come attore negli spettacoli teatrali, "La Banca di Pinocchio" e "Game Lover, Imprevisto d'Amore" per il regista e attore Calogero Marchese. Ha partecipato come attore a vari spot per la TV e a vari film. La foto sulla copertina è di Tom Corradini

Come si produce un CD-ROM. Tecniche, metodi, lavoro di squadra: comunicare mixando media

Tilcan Group Limited Cosa significa per una persona diventare uomo? Diventare più alto, più robusto, più forte, avere più libertà, uscire con gli amici, assumersi nuove responsabilità, avere un flirt. Ma, soprattutto, vuole dire cambiare. Questo libro si pone l'obiettivo di rispondere in modo chiaro a molte domande che spesso i ragazzini, in questa fase di passaggio, non hanno voglia di porre agli adulti di riferimento. Il libro è organizzato per argomenti, con paragrafi brevi e incisivi, e tratta temi che vanno dalla socializzazione

all'educazione sentimentale e sessuale, ai disturbi dell'alimentazione, al cyberbullismo, al realtismo culturale. Il linguaggio è diretto ed esplicito, l'impaginazione studiata appositamente per essere facilmente fruibile da lettori pre-adolescenti.

Lasciateli giocare con gli orsi FrancoAngeli

Facebook, Google, YouTube... Nell'era di Internet, per la prima volta nella storia, i genitori ne sanno meno dei figli. Nella vita reale gli adulti sono quasi sempre in grado di impartire consigli sulla base dell'esperienza, ma nel mondo virtuale spesso non ne sono capaci. Il problema è che reale e virtuale non sono mondi separati, ma un continuum e un intreccio. Per difendersi dai nuovi pericoli della rete non è necessario essere dei tecnici, basta un po' di informazione e di volontà per seguire i giovani sul loro

terreno comunicativo. Questo libro, interamente a colori e ricco di schermate esplicative, permette di colmare il gap generazionale e l'incomunicabilità con i nativi digitali: dalla spiegazione delle dinamiche sociali del web 2.0 all'analisi delle risorse didattiche presenti in rete, dai consigli tecnici per difendersi da virus e truffe a come operano i pedofili online, con un'attenzione non solo per i computer, ma anche per gli smartphone. L'idea è quella di unire le conoscenze informatiche a quelle psicologiche perché oggi internet è un fenomeno che coinvolge tutti in modo trasversale e dunque non si può farne uso senza considerarne tutti gli aspetti. Anche per questo è presente nel libro un test per valutare il proprio livello di dipendenza da internet. E ancora, cyberbullismo, chat e videogiochi, violazione del diritto d'autore, legalità ed etica e tutto quanto serve per un uso consapevole della rete da parte di tutti.

Best Sellers - Books :

- [Flash Cards: Sight Words By Scholastic Teacher Resources](#)
- [I'm Glad My Mom Died By Jennette McCurdy](#)
- [The Wager: A Tale Of Shipwreck, Mutiny And Murder](#)
- [Blowback: A Warning To Save Democracy From The Next Trump By Miles Taylor](#)
- [Mad Honey: A Novel](#)
- [8 Rules Of Love: How To Find It, Keep It, And Let It Go](#)
- [The Going To Bed Book](#)
- [I Will Teach You To Be Rich: No Guilt. No Excuses. Just A 6-week Program That Works \(second Edition\) By Ramit Sethi](#)
- [Are You There God? It's Me, Margaret.](#)
- [The Psychology Of Money: Timeless Lessons On Wealth, Greed, And Happiness](#)