
Git Dezentrale Versionsverwaltung Im Team Grundla

Pro Git
PhoneGap
iX Developer - Java 2017
Software Sustainability
Embedded Systems mit RISC-V und ESP32-C3
Head First C#
Workshop Java EE 7
Git - kurz & gut
Open Source Continuous Integration und Testing
Strategische Organisation
Git
Software Due Diligence. 2., erweiterte und aktualisierte Auflage
Git
Das ZEN von Pandoc
GitHub - Eine praktische Einführung
In-Memory Data Management
Software Due Diligence
Konfigurationsmanagement mit Subversion, Maven und Redmine
Grundlagen der Informationswissenschaft
Version Control with Git
Beginning Git and GitHub
Beginning Git and GitHub
Advanced Git (Second Edition)
Git
Multivariate Analysis
Git for Teams
Einführung in die Informatik
Git
Git: Distributed Version Control--Fundamentals and Workflows
Git für Dummies
Exploratory Search
GitHub Essentials
Assisted Learning
Git for Teams
MongoDB
Encyclopedia of Business Analytics and Optimization
Agile Developer Skills
Essentials of Software Engineering

Continuous Delivery
Git

*Git Dezentrale Versionsverwaltung Im
Team Grundla*

Downloaded from intra.itu.edu by guest

JAIDYN GRANT

Pro Git O'Reilly

Dieses Arbeitsbuch bietet Ihnen eine praktische Einführung in die Entwicklung von Business-Anwendungen mit Java EE 7. Schrittweise erstellen Sie eine einfach nachvollziehbare Beispielanwendung auf Grundlage des Web Profile. Dabei lernen Sie alle wichtigen Technologien und Konzepte von Java EE 7 kennen, u.a.: - Grafische Oberflächen mit JavaServer Faces und HTML5 - Business-Logik mit CDI und EJB - Persistenz mit JPA - Kommunikation mit REST, SOAP und WebSockets - Erweiterte Konzepte wie Resource Library Contracts, Interceptors, Transaktionen, Timer und Security Über Java EE 7 hinaus wird auch auf weitere praxisrelevante Themen wie Build-Management und Testing eingegangen. Das Deployment wird auf den Applikationsservern WildFly 8 und Glassfish 4 sowie über das Cloud-Angebot Openshift durchgeführt. Am Ende einer jeden Entwicklungsphase finden Sie Übungen und Fragen zur Lernkontrolle. Nach der erfolgreichen Lektüre sind Sie in der Lage, Java-EE-7-Anwendungen selbständig aufzusetzen, zu entwickeln und auf einem Anwendungsserver zu verteilen. Kenntnisse in der Entwicklung mit Java werden vorausgesetzt. Grundlagen von HTML und der Architektur von Webanwendungen sind hilfreich. In der 2. Auflage wird nun auch die Internationalisierung sowie die Erstellung funktionaler Tests mit Graphene behandelt.

PhoneGap Apress

Studienarbeit aus dem Jahr 2013 im Fachbereich Informatik - Wirtschaftsinformatik, Duale Hochschule Baden-Württemberg, Stuttgart, früher: Berufsakademie Stuttgart (Fakultät Wirtschaft), Veranstaltung: Geschäftsprozesse und deren Umsetzung - Projekt Open Source, Sprache: Deutsch, Abstract: Heutzutage wird Software zunehmende von global verteilten Teams entwickelt, die aus mehreren Entwicklern bestehen. Obwohl bereits von vielen Entwicklerteams die Methodik der agilen Softwareentwicklung erfolgreich angewandt wird, gibt es bei der Integration der einzelnen Prozessschritte immer noch Lücken und

Verbesserungsbedarf. Die einzelnen Werkzeuge zur Unterstützung der Softwareentwicklung und insbesondere zum Testen werden in vielen Projekten als Einzelsysteme verwendet, wie beispielsweise ein isoliertes Versionsverwaltungssystem zum Einfügen von Codeteilen in das Gesamtprojekt. Dies führt dazu, dass fehlerhafter Code leicht in den primären Entwicklungszeit integriert werden kann. Da die Integration der einzelnen Softwarebausteine häufig zu Fehlern und Problem führt, wird diese von den Entwicklern gerne möglichst weit hinausgezögert. Kurz vor einem Release kommt es häufig zu einem sogenannten „Big Bang“ also einem Fehler-Urknall, welches häufig zu kostenintensiven Nacharbeiten und Zeitverzögerungen führt. Dabei ist es offensichtlich, dass die relativen Kosten zur Fehlerbeseitigung unverhältnismäßig steigen, je später ein Fehler gefunden wird. Um genau diesen „Big Bang“ zu vermeiden wird zunehmend das Konzept von Continuous Integration in der Softwareentwicklung angewandt. Eines der Prinzipien der agilen Softwareentwicklung ist es stets ein funktionales Produkt bereitzustellen. An genau dieses Prinzip soll in dieser Arbeit angeknüpft werden. Durch Automatisierung und vollständige Integration von Versionsverwaltung, Build-Prozessen, Unit-Testen, Quellcodeanalyse und ständige Auswertungen wird dieses Prinzip umgesetzt und gefördert. So kann bereits durch das Einchecken von Code eines Entwicklers ein hoch automatisierter Prozess angestoßen werden. Das Resultat eines solchen Prozess ist eine komplett gebaute Software sowie ausführliche Ergebnisse aus Tests und Quellcodeanalysen. Schon dieser kleine Ausschnitt zeigt, dass es sich um ein äußerst komplexes, aber auch gewinnbringendes und interessantes Konzept handelt. [iX Developer - Java 2017](#) Morgan & Claypool Publishers Eine anschauliche und umfassende Einführung in die grundlegenden Konzepte der Informatik: Grundlagen, Methoden und Theorie der Programmierung, Erklärung des Aufbaus eines Computers vom Transistor bis zur CPU, Maschinen- und Assemblersprache, Betriebssysteme, Netze und ihre Protokolle, das Internet mit E-Mail, FTP und WWW, HTML und Java-Applets zur Gestaltung eigener Web-Seiten. Abgerundet wird das Lehrbuch durch Ausblicke auf weiterführende Themen, darunter

Compilerbau, Graphikprogrammierung, Datenbanksysteme und Software-Entwicklung.

Software Sustainability Apress

Head First C# is a complete learning experience for learning how to program with C#, XAML, the .NET Framework, and Visual Studio. Fun and highly visual, this introduction to C# is designed to keep you engaged and entertained from first page to last. Updated for Windows 8.1 and Visual Studio 2013, and includes projects for all previous versions of Windows (included in the book, no additional downloading or printing required). You'll build a fully functional video game in the opening chapter, and then learn how to use classes and object-oriented programming, draw graphics and animation, and query data with LINQ and serialize it to files. And you'll do it all by creating games, solving puzzles, and doing hands-on projects. By the time you're done, you'll be a solid C# programmer—and you'll have a great time along the way! Create a fun arcade game in the first chapter, and build games and other projects throughout the book Learn how to use XAML to design attractive and interactive pages and windows Build modern Windows Store apps using the latest Microsoft technology Learn WPF (Windows Presentation Foundation) using the downloadable WPF Learner's Guide Using the Model-View-View-View-View-View (MVVM) pattern to create robust architecture Build a bonus Windows Phone project and run it in the Visual Studio Windows Phone emulator Projects in the book work with all editions of Visual Studio, including the free Express editions. *Embedded Systems mit RISC-V und ESP32-C3* Springer Nature Was lange währt, wird letztlich gut: 2017 erscheinen endlich neue Versionen von Java SE und Java EE. Modularität, interaktive Shell, HTTP-2.0-Support, Cloud-Fokus und einiges andere mehr sollen ein zeitgemäßes Java sichern - auch mehr als 20 Jahre nach der initialen Einführung. Das 156 Seiten dicke Sonderheft zu Java 9 und Java EE 8 bringt Entwickler auf den neuesten Stand und vermittelt einen tief schürfenden Eindruck von der seit Jahren weltweit wichtigsten Programmierplattform. Das „Java 2017“-Sonderheft enthält in der digitalen Ausgabe einen Link, über den der auf Heft-DVD erhältliche Inhalt per Download zu beziehen ist. Es handelt sich um wichtige Werkzeuge für Java-Entwickler,

Konferenzvideos, über 200 Seiten Buchauszüge zur Java-Entwicklung und sämtliche Beispielanwendungen und Listings zu den Artikeln des Heftes.

Head First C# Heise Medien GmbH & Co. KG

Das Versionierungstool Git verstehen und typische Aufgaben des Programmieralltags lösen Verständliche Einführung in das beliebte Versionierungswerkzeug; v.a. für Einsteiger*innen und Entwickler*innen, die Git von Zeit zu Zeit nutzen Wesentliche Begriffe und Arbeitsschritte kompakt erklärt Praxistipps für den Programmieralltag Neu in der 2. Auflage: Weitere Workflows, Anleitungen zu GitHub und GitLab sowie Einblicke, wie Git intern funktioniert Wer heute Software entwickelt, kommt um Git nicht herum, denn Git hat sich als Werkzeug zur Versionskontrolle durchgesetzt. Es ist ein mächtiges Tool, gilt aber nicht gerade als intuitiv. Dieser Kompakteinstieg unterstützt bei den ersten Schritten mit Git und erklärt praxisnah alles Wesentliche — ob es darum geht, eigene Projekte zu versionieren, an Open-Source-Software mitzuarbeiten oder im Team zu entwickeln. Verständlich bringt das Taschenbuch zentrale Begriffe, technische Konzepte, gängige Workflows und das notwendige Wissen für den Programmieralltag auf den Punkt. Darüber hinaus inspiriert es durch Good Practices und wertvolle Tipps. Aus dem Inhalt Versionskontrolle und die technischen Konzepte von Git Git installieren und konfigurieren Mit Git arbeiten: typische Arbeitsschritte und Workflows Git-Onlinedienste wie GitHub, GitLab u.a. Good Practices für den Programmieralltag Häufige Fehler und Probleme Fortgeschrittenere Kommandos, Tipps und Tricks Git als Baustein moderner und agiler Softwareentwicklung Git unter der Haube: die Funktionsweise von Git besser verstehen *Workshop Java EE 7* GRIN Verlag

Git ist eine der beliebtesten Versionsverwaltungen. Die Vielfalt an Kommandos, Optionen und Konfigurationen wirkt anfangs oft einschüchternd – obwohl die Grundkonzepte einfach sind und man schon mit wenigen davon effektiv arbeiten kann. Die Autoren dieses Buches bieten daher zunächst eine kompakte Einführung in die Konzepte und jene Befehle, die man im Entwickleralltag wirklich benötigt. Anschließend widmen sie sich ausführlich den wichtigsten Workflows bei der Softwareentwicklung im Team und zeigen, wie Git dort eingesetzt wird. Behandelt werden u.a. folgende Workflows: Ein Projekt aufsetzen Mit Feature-Branche entwickeln Gemeinsam auf einem Branch arbeiten Kontinuierlich

Releases durchführen Periodisch Releases durchführen Große Projekte aufteilen Sie lernen in diesem Buch alle wichtigen Git-Befehle und -Funktionen kennen und erfahren, wie Sie sie effektiv anwenden – sowohl über die Kommandozeile als auch mit Tools wie Atlassian Source Tree. Darüber hinaus erfahren Sie, wie Git mit dem Build-Server Jenkins genutzt werden kann oder wie Sie auf Plattformen wie GitHub oder GitLab mit Pull-Requests arbeiten. Zudem lernen Sie fortgeschrittene Features kennen, wie z.B. Submodules, Subtrees und Worktrees. Die 5. Auflage wurde Dank des Feedbacks unserer Leser noch einmal gründlich überarbeitet und ist jetzt an vielen Stellen präziser und besser verständlich. Da Git inzwischen bei vielen Unternehmen schon lange im Einsatz ist, werden die dort versionierten Projekte auch immer größer. Deshalb ist ein neues Kapitel voll mit Tipps zum Umgang mit besonders großen Repositories hinzugekommen.

"Eine rundum gelungene Darstellung des Themas, vom Verlag nur Entwicklern empfohlen, ist jedoch auch jedem Anfänger zu empfehlen, der sich durch zunächst unbekannte Begriffe nicht abschrecken lässt. Lesenswert!" python-verband.org

Git – kurz & gut dpunkt.verlag

Annotation A guide to the popular version control system, this book walks Git users through the source control implications of how a team is structured, and how the software is delivered to clients. The book then covers not just how to use popular workflow strategies, such as GitFlow, but why, and under what circumstances, these strategies should be applied.

Open Source Continuous Integration und Testing Springer Science & Business Media

Gits Vielfalt an Befehlen, Optionen und Konfigurationen wirkt anfangs oft einschüchternd. Dabei sind die Grundkonzepte einfach, im Alltag benötigt man nur wenige Befehle. »Git« gibt daher zunächst eine kompakte Einführung in die wichtigen Konzepte und Befehle und beschreibt dann ausführlich deren Anwendung in typischen Workflows, z.B. »Mit Feature-Branche entwickeln« oder »Ein Release durchführen«. Die 4. Auflage wurde komplett aktualisiert und bezieht nun durchgehend die Nutzung von Plattformen wie GitHub oder Bitbucket mit ein. Neue Workflows behandeln die Entwicklung mit Forks sowie die die LFS-Erweiterung zur Versionierung großer Binärdateien.

Strategische Organisation dpunkt.verlag

Git hat sich als Quellcodeverwaltung durchgesetzt und ist der De-

facto-Standard in der Softwareentwicklung. Alle Unternehmen, die noch nicht auf Git sind, werden die nächsten Jahre wechseln. Und nicht nur die Entwicklung – auch Administration, Sicherheit und Dokumentation finden zunehmend auf Git statt. Git ist damit heute das wichtigste Werkzeug für alle digitalen Produkte – quasi die Werkbank. Wenn Sie wissen wollen, wie Sie Git richtig implementieren und welche Regeln Sie für die Zusammenarbeit aufstellen sollten, dann sind Sie hier richtig. Dieses Buch ist eine Einführung in das effektive Arbeiten mit Git – geeignet sowohl für Berufseinsteiger als auch für erfahrene Entwickler, die zu Git wechseln.

Git O'Reilly

Computer Architecture/Software Engineering

Software Due Diligence. 2., erweiterte und aktualisierte Auflage John Wiley & Sons

Software durchdringt immer mehr Bereiche in Industrie und Wirtschaft. Dieser Umbruch erfordert ein Umdenken in der Unternehmensbewertung, denn die Herstellung von Software unterscheidet sich beträchtlich von traditionellen Produktionsprozessen und im Tech-Business gelten im Vergleich zu anderen Branchen besondere Regeln. Die bereits implementierte Software und das dazu vorhandene Know-how in den Entwicklungsabteilungen stellen in vielen Betrieben wesentliche immaterielle Vermögenswerte dar. Durch die fortschreitende Digitalisierung steigt kontinuierlich der Beitrag von Software zur Wertschöpfung in den Unternehmen. Daher wird eine ausführliche Auseinandersetzung mit der Softwareentwicklung unumgänglich, um bei der Analyse und Bewertung technologieorientierter Unternehmen zu schlüssigen und belastbaren Ergebnissen zu kommen. Dieses praxisnahe Buch gibt einen umfangreichen Einblick in die Besonderheiten und vermeintlichen Geheimnisse der Softwareentwicklung. Dabei werden Methoden aufgezeigt, um die in der Softwareentwicklung versteckten Vermögenswerte zu ermitteln und transparent zu machen. In der zweiten Auflage wurde das Werk inhaltlich überarbeitet, aktualisiert und mit neuen Erfahrungen aus der Berater- und Gutachtertätigkeit des Autors erweitert. Neue Technologien und IT-Trends, aber auch neue Ansätze in der Unternehmensbewertung wurden berücksichtigt.

Git Springer-Verlag

Anhand von zahlreichen Beispielen zeigt der Autor, wie man einen

Konfigurationsmanagement-Prozess (KMP) auf der Basis von Open-Source-Werkzeugen schnell und sauber aufsetzen kann. Subversion übernimmt dabei die Verwaltung der Konfigurationselemente. Maven, Nexus und Hudson unterstützen die Projektautomatisierung sowie die Qualitätssicherung mit Tests und Metriken.

Das ZEN von Pandoc Jan Ulrich Hasecke

GitHub – praktisch und anschaulich erklärt Das typische GitHub-Vokabular wie Pull-Request und Co. und grundlegende Arbeitsschritte verständlich beschrieben Von ersten Commits bis zu eigenen GitHub Actions GitHub und Git im Zusammenspiel GitHub ist derzeit die größte Internetplattform für Open-Source-Entwicklungsprojekte und bietet ein grafisches Webinterface mit vielen Funktionen für die gemeinsame Arbeit sowie interessante Community-Features. Technisch setzt es auf der bekannten Versionsverwaltung Git auf. Aber was ist ein Repository, Branch, Commit, Pull-Request oder Fork? Wie lege ich ein eigenes Projekt an? Was muss ich beim Mergen beachten und wann sind "etwas Git" oder Actions und Apps ein guter nächster Schritt?

Einsteiger*innen lernen alle wichtigen Werkzeuge und Begriffe kennen, spielen typische Arbeitsschritte durch und erhalten über die Funktionalität der Plattform hinaus viele Infos und Praxistipps. Mit diesem verständlichen und humorvollen Leitfaden gelingt der unfallfreie Einstieg in die Open-Source-Welt – garantiert.

GitHub – Eine praktische Einführung Packt Publishing Ltd

Git ist eine der beliebtesten Versionsverwaltungen. Die Vielfalt an Kommandos, Optionen und Konfigurationen wirkt anfangs aber oft einschüchternd – obwohl die Grundkonzepte einfach sind und man schon mit wenigen davon effektiv arbeiten kann. Die Autoren dieses Buches bieten daher zunächst eine kompakte Einführung in die Konzepte und jene Befehle, die man im Entwickleralltag wirklich benötigt. Anschließend widmen sie sich ausführlich den wichtigsten Workflows bei der Softwareentwicklung im Team und zeigen, wie Git dort eingesetzt wird. Behandelt werden u.a. folgende Workflows: Ein Projekt aufsetzen Mit Feature-Branche entwickeln Gemeinsam auf einem Branch arbeiten Kontinuierlich Releases durchführen Periodisch Releases durchführen Große Projekte aufteilen Sie lernen in diesem Buch alle wichtigen Git-Befehle und -Funktionen kennen und erfahren, wie Sie sie effektiv anwenden – sowohl über die Kommandozeile als auch mit Tools wie Atlassian Source Tree. Darüber hinaus erfahren Sie, wie Git

mit dem Build-Server Jenkins genutzt werden kann oder wie Sie auf Plattformen wie GitHub oder GitLab mit Pull-Requests arbeiten. Zudem lernen Sie fortgeschrittene Features kennen, wie z.B. Submodules, Subtrees und Worktrees. Die 5. Auflage wurde Dank des Feedbacks unserer Leser noch einmal gründlich überarbeitet und ist jetzt an vielen Stellen präziser und besser verständlich. Da Git inzwischen bei vielen Unternehmen schon lange im Einsatz ist, werden die dort versionierten Projekte auch immer größer. Deshalb ist ein neues Kapitel voll mit Tipps zum Umgang mit besonders großen Repositories hinzugekommen.

"Eine rundum gelungene Darstellung des Themas, vom Verlag nur Entwicklern empfohlen, ist jedoch auch jedem Anfänger zu empfehlen, der sich durch zunächst unbekannte Begriffe nicht abschrecken lässt. Lesenswert!" python-verband.org
In-Memory Data Management BoD – Books on Demand
Data can be extremely valuable if we are able to extract information from them. This is why multivariate data analysis is essential for business and science. This book offers an easy-to-understand introduction to the most relevant methods of multivariate data analysis. It is strictly application-oriented, requires little knowledge of mathematics and statistics, demonstrates the procedures with numerical examples and illustrates each method via a case study solved with IBM's statistical software package SPSS. Extensions of the methods and links to other procedures are discussed and recommendations for application are given. An introductory chapter presents the basic ideas of the multivariate methods covered in the book and refreshes statistical basics which are relevant to all methods.
Contents Introduction to empirical data analysis Regression analysis Analysis of variance Discriminant analysis Logistic regression Contingency analysis Factor analysis Cluster analysis Conjoint analysis The original German version is now available in its 16th edition. In 2015, this book was honored by the Federal Association of German Market and Social Researchers as "the textbook that has shaped market research and practice in German-speaking countries". A Chinese version is available in its 3rd edition. On the website www.multivariate-methods.info, the authors further analyze the data with Excel and R and provide additional material to facilitate the understanding of the different multivariate methods. In addition, interactive flashcards are available to the reader for reviewing selected focal points.

Download the Springer Nature Flashcards App and use exclusive content to test your knowledge.

Software Due Diligence dpunkt.verlag

Learn the fundamentals of version control through step-by-step tutorials that will teach you the ins-and-outs of Git. This book is your complete guide to how Git and GitHub work in a professional team environment. Divided into three parts – Version Control, Project Management and Teamwork – this book reveals what waits for you in the real world and how to resolve the problems you may run into. Once past the basics of Git, you'll see how to manage a software project, and finally how to utilize Git and GitHub to work effectively as a team. You'll examine how to plan, follow and execute a project with GitHub, and then apply those concepts to real-world situations. Workaround the pitfalls that most programmers fall into when driving a project with Git by using proven tactics to avoid them. You will also be taught the easiest and quickest ways to resolve merge conflicts. A lot of modern books on Git don't go into depth about non-technical topics. Beginning Git and GitHub will help you cover all the bases right at the start of your career. What You'll Learn Review basic and advanced concepts of GitApply Project Management skills using GitHub Solve conflicts or, ideally, avoid them altogetherUse advanced concepts for a more boosted workflow Who This book is For New developers, developers that have never worked in a team environment before, developers with basic knowledge of Git or GitHub, or anyone who works with text documents.

Konfigurationsmanagement mit Subversion, Maven und Redmine entwickler.Press

GitHub is best known for bringing together developers from all around the world to discover, share, and build better software. This book starts with the basics such as building a repository and moves on to other topics like managing organizations, collaborations using GitHub workflows, and repository settings. A ready reference to all things ...

Grundlagen der Informationswissenschaft IGI Global

Dieses praxisnahe Buch gibt einen Einblick in die Besonderheiten und vermeintlichen Geheimnisse der Softwareentwicklung. Dabei werden Methoden aufgezeigt, um die in der Softwareentwicklung versteckten Vermögenswerte zu ermitteln und transparent zu machen. Software durchdringt immer mehr Bereiche in Industrie und Wirtschaft. IT-Management und Softwareentwicklung, die

aktuell vielerorts noch als reine Unterstützungs-Funktionen betrachtet werden, könnten sich im Zuge der Digitalisierung in den nächsten Jahren in vielen Unternehmen zu Kernkompetenzen entwickeln. Um hierfür die aus unternehmerischer Sicht richtigen Weichenstellungen vornehmen zu können, ist eine Positionsbestimmung die Voraussetzung. Die Zielgruppen Das Buch richtet sich an Wirtschaftsprüfer, Steuerberater, Investoren, Business-Angels, M&A-Verantwortliche bei Banken sowie Inhaber und Geschäftsführer von Softwareunternehmen oder Unternehmen, in denen die Softwareentwicklung einen wesentlichen Beitrag zur Wertschöpfung liefert.

Version Control with Git BoD – Books on Demand

This book focuses on software sustainability, regarded in terms of

how software is or can be developed while taking into consideration environmental, social, and economic dimensions. The sixteen chapters cover various related issues ranging from technical aspects like energy-efficient programming techniques, formal proposals related to energy efficiency measurement, patterns to build energy-efficient software, the role of developers on energy efficient software systems and tools for detecting and refactoring code smells/energy bugs; to human aspects like its impact on software sustainability or the adaptation of ACM/IEEE guidelines for student and professional education and; and an economics-driven architectural evaluation for sustainability. Also aspects as the elements of governance and management that organizations should consider when implementing, assessing and improving Green IT or the relationship between software

sustainability and the Corporate Social Responsibility of software companies are included. The chapters are complemented by usage scenarios and experience reports on several domains as cloud applications, agile development or e-Health, among others. As a whole, the chapters provide a complete overview of the various issues related to sustainable software development. The target readership for this book includes CxOs, (e.g. Chief Information Officers, Chief Executive Officers, Chief Technology Officers, etc.) software developers, software managers, auditors, business owners, and quality professionals. It is also intended for students of software engineering and information systems, and software researchers who want to know the state of the art regarding software sustainability.

Best Sellers - Books :

- [Hunting Adeline \(cat And Mouse Duet\)](#)
- [Verity By Colleen Hoover](#)
- [Things We Hide From The Light \(knockemout Series, 2\)](#)
- [A Court Of Frost And Starlight \(a Court Of Thorns And Roses, 4\) By Sarah J. Maas](#)
- [Bluey And Bingo's Fancy Restaurant Cookbook: Yummy Recipes, For Real Life](#)
- [The Legend Of Zelda: Tears Of The Kingdom - The Complete Official Guide: Collector's Edition By Piggyback](#)
- [Atomic Habits: An Easy & Proven Way To Build Good Habits & Break Bad Ones](#)
- [Are You There God? It's Me, Margaret. By Judy Blume](#)
- [Never Lie: An Addictive Psychological Thriller](#)
- [Goodnight Moon By Margaret Wise Brown](#)