
Html Mit Css Xhtml Von Kopf Bis Fuss

E-Entrepreneurship

jQuery Kochbuch

HTML5 Schnelleinstieg für Dummies

PC-Lexikon 2005

DynaMart - Erstellung eines dynamischen Shop-Portals auf Basis von PHP und MySQL

Durchstarten mit Ruby on Rails

Das JavaScript-Handbuch

CSS

Jetzt lerne ich HTML5

Blogs, Video & Online-Journalismus

Mtív- Process, Inspiration and Practice for the New Media Designer

Macromedia Dreamweaver MX 2004

HTML5 und CSS3

Ajax von Kopf bis Fuß

Professionelle Websites

Gabler Kompakt-Lexikon Internet

Codin' for the Web

InDesign automatisieren

jQuery

Pro CSS and HTML Design Patterns

JavaScript für Dummies

The Zen of CSS Design

Deutsche Nationalbibliografie

Das Website-Handbuch

CSS & HTML Design Patterns

Servlets [Servlets] und JavaServer Pages

CSS Kochbuch

JavaScript

WWW

Computerlexikon für Dummies

Cyberarts

JavaScript

Einsatzmöglichkeiten der Markierungssprache XML

Das Website-Handbuch

Das barrierefreie Museum

Standards in der Medienproduktion

Joomla!

AJAX

Das Beste an HTML & CSS
CSS

Html Mit Css Xhtml Von Kopf Bis Fuss Downloaded from [intra.itu.edu](#) by guest

CASSIDY TATE

E-Entrepreneurship Springer-Verlag

Mit Skripting können Sie sich das Leben erleichtern. Wer schon mal einen Arbeitstag mit dem immer gleichen Formatieren der Mikrotypografie, dem Austausch von Bilddaten oder dem Aktualisieren von Querverweisen zugebracht hat, dem leuchten die Vorzüge der Automatisierung unmittelbar ein. Die Hürde der vermeintlich zu technischen, schwierigen Skript-Erstellung nehmen Sie mit Gregor Fellenz leicht. Er führt Sie vom Suchen und Ersetzen mit GREP sanft in die InDesign-Automatisierung mit JavaScript. Die Programmierung und das InDesign-Objektmodell erklärt er an Praxisbeispielen. Screenshots der InDesign-Dialoge, die mit dem entsprechenden englischen Skripting-Code versehen sind, erleichtern Anfängern den Einstieg. Der "Kochbuch"-Teil stellt zahlreiche hilfreiche Skripte vor, die Routinearbeiten automatisieren oder den Funktionsumfang erweitern. Sie werden umfassend erklärt und stehen auf der Website des Buches zur Verfügung, so dass sie direkt eingesetzt oder leicht angepasst werden können. Gezeigt werden außerdem ein Skript-Workflow mit Word-Dateien, Skripte für die automatisierte Erstellung von E-Books im EPUB-Format, die Verarbeitung von XML-Dateien sowie Workflow-Konzepte und Best Practice aus der Satzautomatisierung. Auch Themen wie komplexe GREP-Anfragen, das Erstellen von Menü-Einträgen, Startup-Skripte, Events und Debugging finden Platz. Die Neuauflage wurde auf die Versionen CS6 und CC (bis 2014) aktualisiert. Neu sind Skripte zum CSV-Import, Verkettungen von GREP-Abfragen, Stapelverarbeitung und interaktive Funktionen. GREP und Skripting sind kein Hexenwerk. Mit diesem Referenzwerk kann es jeder lernen - solide InDesign-Kenntnisse vorausgesetzt - und so effizienter arbeiten, Fehler vermeiden und Zeit für kreative Tätigkeiten gewinnen.

JQuery Kochbuch diplom.de

Dieses Handbuch bietet für alle Nutzer und Entwickler des World Wide Web einen fundierten Einblick in dessen Aufbau und Funktionsweise. Die Autoren stellen die Internet-Technologie

ausführlich dar und geben einen umfassenden Überblick über die relevanten Teilbereiche des WWW. Neben den allgemeinen theoretischen und praktischen Grundlagen der Netzwerktechnik und einer Darstellung der TCP/IP-Protokolle werden auch die vielfältigen Medientypen und deren Kodierung im WWW erläutert. Darauf aufbauend wird auf spezielle Web-Technologien im WWW wie HTTP, HTML, CSS, XML/XSL aber auch Skriptsprachen und CGI-Programmierung eingegangen. Dabei werden die allgemeinverständlich angelegten Kapitel punktuell durch relevante Schwerpunktthemen technischer Natur ergänzt und vertieft. Zahlreiche Abbildungen sowie Index und Glossar zu jedem Kapitel erhöhen den praktischen Nutzen des Handbuchs. HTML5 Schnelleinstieg für Dummies Pearson Deutschland GmbH Inhaltsangabe: Einleitung: Die Extensible Markup Language (XML) ist eine textbasierte Meta-Markierungssprache, die es in kurzer Zeit geschafft hat, sich in allen Bereichen der Informationstechnologie und im Besonderen im Internet auszubreiten. XML wurde durch das World Wide Web Consortium entwickelt, um ein offenes, über das Internet nutzbares Datenformat für Dokumente zu bieten. Dieses soll sich im Internet auf einfache Weise nutzen lassen und ein breites Spektrum von Anwendungen unterstützen. Im Gegensatz zur Hypertext Markup Language (HTML) handelt es sich bei XML um keine starre, vordefinierte Markierungssprache, sondern vielmehr um eine Metasprache. XML stellt Vorschriften bereit und ermöglicht es, eine beliebige Anzahl von Markierungssprachen für verschiedene Einsatzbereiche zu definieren. Des Weiteren kann XML als Basistechnologie für das Web Publishing, also für die Erstellung, Verwaltung und Pflege von Inhalten über das Internet eingesetzt werden. Außerdem werden mit XML Daten bzw. Dokumente beschrieben und strukturiert, damit diese über das Internet zwischen einer Vielzahl von Anwendungen und unterschiedlichen Plattformen ausgetauscht und weiterverarbeitet werden können. XML bildet so die Grundlage für verschiedenste EDI- oder E-Business-Anwendungen. Inhaltsverzeichnis: Inhaltsverzeichnis: 1. Einleitung 1.1 Definition Markup 1.1.1 Procedural Markup 2 1.1.2 Descriptive Markup 3 1.2 Markierungssprachen 4 1.2.1 Standard Generalized Markup Language (SGML) 4

1.2.2 Hypertext Markup Language (HTML) 5 1.2.3 Extensible Markup Language (XML) 7 1.2.4 Extensible Hypertext Markup Language (XHTML) 10 1.2.4.1 XHTML Version 1.0 10 1.2.4.2 Modularisierung von XHTML 11 1.2.4.3 XHTML Basic 11 1.2.4.4 XHTML Version 1.1 11 2. Technische Grundlagen zu XML 12 2.1 Aufbau eines XML-Dokumentes 12 2.1.1 Prolog 12 2.1.2 DTD-Deklaration 13 2.1.3 Kommentare 13 2.1.4 Inhalt 14 2.1.4.1 Elemente 14 2.1.4.2 Attribute 15 2.1.4.3 Entity-Referenzen 16 2.1.4.4 Processing Instructions (PI) 16 2.1.4.5 CDATA-Abschnitte 17 2.1.4.6 Namespaces 17 2.2 Document Type Definition (DTD) 18 2.2.1 Wohlgeformtheit und Gültigkeit 19 2.2.2 Elementtyp-Deklaration 19 2.2.3 Attributlisten-Deklaration 21 2.2.4 Entity-Deklaration 23 2.3 XML Schema 25 2.3.1 Part 0: Primer 26 2.3.2 Part 1: Structures 26 2.3.2.1 Elementtyp-Deklaration 26 2.3.2.2 Attribut-Deklaration 28 2.3.3 Part 2: Datatype 28 2.3.3.1 Built-in-Datentypen 28 2.3.3.2 User-derived-Datentypen 30 2.3.4 Fazit 30 2.4 Stylesheets in Verbindung mit [...]

PC-Lexikon 2005 Springer-Verlag

Bachelorarbeit aus dem Jahr 2007 im Fachbereich Informatik - Internet, neue Technologien, Note: 1,3, Fachhochschule Braunschweig / Wolfenbüttel; Standort Braunschweig, 0 Quellen im Literaturverzeichnis, Sprache: Deutsch, Abstract: In dieser Abschlussarbeit liegt der Schwerpunkt auf der technischen Entwicklung des Shop-Systems. Gestalterische Aspekte werden außen vor gelassen, da das Design von der Agentur gestellt worden ist. Es werden die theoretischen Grundlagen erläutert, die bei der Erstellung eines solchen Projektes zum Tragen kommen. Dies sind bliche Web-Techniken, Herangehensweisen und Lösungen bestimmter wiederkehrender Horden.

DynaMart - Erstellung eines dynamischen Shop-Portals auf Basis von PHP und MySQL John Wiley & Sons

Das barrierefreie Museum - dieses Thema gewinnt in der deutschen und europäischen Museumslandschaft zunehmend an Bedeutung. Indem sich Museen vermehrt auf die Bedürfnisse älterer und behinderter Museumsbesucher einstellen, tragen sie in wachsendem Maße ihrem bildungspolitischen und gesellschaftlichen Auftrag Rechnung. Dieses Buch stellt die unterschiedlichen Fähigkeiten und Bedürfnisse von Menschen mit

Behinderungen in Museen vor und präsentiert ausgewählte nationale sowie internationale Beispiele, in denen große wie kleine Museen erfolgreich Wege zur Barrierefreiheit beschritten haben. Das Buch enthält darüber hinaus ausführliche Servicebeiträge, in denen von Informationen über die rechtlichen Rahmenbedingungen, über das Marketing bis hin zur Finanzierung das Thema der barrierefreien Museumsgestaltung mit seinen vielfältigen Facetten praxisnah dargestellt wird.

Durchstarten mit Ruby on Rails dpunkt.verlag

Schnell und einfach interaktive Webseiten programmieren: Andy Harris zeigt Ihnen alles, was Sie über JavaScript wissen müssen, um dieses Ziel zu erreichen. Zunächst erlernen Sie die Grundlagen der Programmierung und erfahren dann, wie Sie Ihre HTML-Elemente mit JavaScript verändern und animieren. Auch die Themen Ajax und jQuery werden ausführlich behandelt. HTML- und CSS-Kenntnisse sind für die Lektüre von Nutzen, Programmierkenntnisse benötigen Sie jedoch nicht. Mit den vielen verständlichen Beispielen finden sich auch Anfänger schnell zurecht, so dass Sie schon bald attraktive Webseiten entwickeln werden!

Das JavaScript-Handbuch John Wiley & Sons

jQuery ist ein freies JavaScript-Framework, das komfortable Funktionen zur DOM-Manipulation und -Navigation zur Verfügung stellt. Der Einstieg in diese JavaScript-Bibliothek ist einfach, aber man braucht oft Jahre, um alle Funktionen und Features umfassend und klug einsetzen zu können. Das jQuery Kochbuch verkürzt diese Lernphase dramatisch. Mit jQuery Kochbuch lernt der Einsteiger und der JavaScript-Erfahrene praxisrelevante jQuery-Patterns und komplexe Lösungen von einem Dutzend hervorragender Webentwickler.

CSS O'Reilly Germany

Blogs sind ein etablierter Teil der Medienlandschaft und kommen in allen Geschmäckern und Farben vor. Journalist und Webdesigner Moritz "mo." Sauer zeigt in diesem Buch, wie Sie ein Blog mit WordPress einrichten und durch die Nutzung von Video abwechslungsreich gestalten. Neben journalistischen Fragen werden die rechtlichen Fallstricke thematisiert, die Sie als (Video-)Blogger meiden sollten.

Jetzt lerne ich HTML5 MITP-Verlags GmbH & Co. KG

Dieser Band der „Bibliothek der Mediengestaltung“ bietet eine kompakte Einführung in die Webstandards HTML5 und CSS3 als

Basis zur Erstellung multimedialer und responsiver Webseiten. Für diese Bibliothek wurden die Themen des Kompendiums der Mediengestaltung neu strukturiert, vollständig überarbeitet und in ein handliches Format gebracht. Leitlinien waren hierbei die Anpassung an die Entwicklungen in der Werbe- und Medienbranche sowie die Berücksichtigung der aktuellen Rahmenpläne und Studienordnungen sowie Prüfungsanforderungen der Ausbildungs- und Studiengänge. Die Bände der „Bibliothek der Mediengestaltung“ enthalten zahlreiche praxisorientierte Aufgaben mit Musterlösungen und eignen sich als Lehr- und Arbeitsbücher an Schulen sowie Hochschulen und zum Selbststudium.

Blogs, Video & Online-Journalismus transcript Verlag

Aktuell zur neuesten Version 5 zeigt uns dieser langjährige Bestseller wie HTML funktioniert, denn HTML ist keine Hexerei! Der Autor gibt zunächst einen gründlichen Einstieg in die Grundlagen von HTML und zeigt dann einfach und leicht verständlich die neuesten Techniken auf. Ein besonderer Themenschwerpunkt ist das Entrümpeln von HTML-Code bei Verwendung diverser HTML-Tools. Grundlagen zu CSS mit einer eigenen CSS-Referenz sowie alle Neuerungen zu HTML5 geben weitere wertvolle Hilfestellung. Starten Sie bei Null und erfahren trotzdem alles zu HTML5. Lernen Sie korrektes HTML, streng nach den neuesten Standards des W3C. Binden Sie Fotos, Videos, Flash, Java & ActiveX für jeden Browser in Ihre Webseiten ein. Trennen Sie Inhalt und Design perfekt mit Cascading Stylesheets nach dem CSS-Standard. Alle Befehle werden Ihnen anhand praxisnaher Beispiele erläutert. Übungen am Ende eines Kapitels runden den Inhalt sinnvoll ab. Besonders wertvoll ist der umfangreiche Anhang mit übersichtlichen Tabellen für Befehle, HTML-Codes, Farben und Symbolen die Sie als Alltagsreferenz zukünftig bei Ihrer Arbeit unterstützen.

Mtiv- Process, Inspiration and Practice for the New Media Designer Springer-Verlag

Compendium of computer arts from the competition Prix Ars Electronica.

Macromedia Dreamweaver MX 2004 Pearson Deutschland GmbH

Dieses Handbuch behandelt die Realisierung eines modernen Webauftritts. Behandelt werden die Themen Design, Programmierung und Verwaltung. (LK/HB: Isigkeit)

HTML5 und CSS3 O'Reilly Media

Das beliebte CMS (Content Management System) Joomla! zeichnet sich durch seine einfache Verwendung, rege Community, Erweiterbarkeit und die Leistungsfähigkeit aus. Mit Joomla! können Anwender komplette soziale Netzwerke und Communities aufbauen und verwalten, aber auch auf einfache Weise konventionelle Webseiten erstellen, die allen Ansprüchen an moderne Präsentationen im Web genügen. Im Buch werden die Installation samt notwendigen Voraussetzungen und wichtigem Hintergrundwissen, die Arbeit mit dem Backend sowie die Verwaltung von Ressourcen und Inhalten eingeführt. Zudem werden mit der Anpassung des Designs mit Templates und der Erweiterung von Joomla! durch Plugins alle wichtigen Funktionen vorgestellt.

Ajax von Kopf bis Fuß Apress

In seinem Lehrbuch befasst sich Tobias Kollmann mit der Unternehmensgründung und der Finanzierung von jungen Unternehmen in der Digitalen Wirtschaft. Die resultierenden Startups im Internet, Mobilfunk oder interaktiven Fernsehen haben sich inzwischen als gesamtwirtschaftlich bedeutender Faktor etabliert. Vor diesem Hintergrund beschreibt das Lehrbuch die Grundlagen der Unternehmensgründung auf Basis elektronischer Geschäftsprozesse (E-Business). Die Erfolgsfaktoren für Startups in diesem Bereich werden konsequent in den einzelnen Phasen des Gründungs- und Wachstumsprozesses erklärt, wobei die Besonderheiten des E-Business Berücksichtigung finden. Neu in der 7. Auflage In der 7. Auflage wurden alle Kapitel überarbeitet und aktuelle Entwicklungen u. a. aus den Bereichen Gründungsumfeld (z. B. Künstliche Intelligenz, Industrie 4.0, Blockchain), Ideenfindung (z. B. Design Thinking), Ideenformulierung bzw. -umsetzung (z. B. DSGVO, Bricolage), Corporate Startup (z. B. Digital Leadership, Venture Client), digitale Unternehmensführung (z. B. KPI-Steuerung, VR-Meetings, Arbeit 4.0), Querschnittsfelder (z. B. FinTech, eHealth, Europäische SE) und digitales Projekt- und Gründungsmanagement (z. B. Scrum, Targeting) sowie Gründungsfinanzierung (z. B. ICO) einbezogen. Auch der E-Business-Model-Generator wurde als Praxistool für die Entwicklung elektronischer Geschäftsmodelle auf den neusten Stand gebracht. Aktuelle Praxisbeispiele für Startups und Geschäftsmodelle in der Digitalen Wirtschaft sowie neue Klausur-

und Übungsaufgaben wurden aufgenommen. Der Inhalt •
 Grundlagen: Begriffe, Entwicklungen, Handlungsrahmen •
 Ideenfindung: Voraussetzungen, Methoden, Marktstrukturen •
 Ideenformulierung: Businessplan, Geschäftsmodelle, Prozesse •
 Ideenumsetzung: Produkt, Wettbewerb, Marktzugang •
 Ideenfortführung: Kommunikation, Beteiligung, Exit •
 Praxistransfer: E-Business-Model-Generator • Zu jedem Kapitel:
 Übungsaufgaben, Klausuraufgaben und Literatur Die Zielgruppen
 Dozierende und Studierende, die sich mit den Themen
 Entrepreneurship, Digitale Wirtschaft, Innovationsmanagement,
 E-Business bzw. E-Commerce beschäftigen; Gründer,
 Unternehmer, Berater und Investoren erhalten wertvolle
 Anregungen.

Professionelle Websites Pearson Deutschland GmbH
 Die Zeiten, als Websites allein aus Texten und Bildern bestanden,
 sind längst vorbei. Nutzer von Webangeboten erwarten
 inzwischen nutzerfreundliche Formulare, eine elegante
 Navigation, Bookmark-fähige Stadtpläne oder interaktive
 Fotogalerien. Hinter vielen dieser Features verbirgt sich JavaScript
 - ein guter Grund also, sich mit der beliebtesten Skriptsprache des
 Webs zu beschäftigen. Dieses Buch vermittelt auf verständliche
 Art den Aufbau und die Arbeitsweise der Sprache und richtet sich
 explizit an Nicht-Programmierer, die ihren Sites Interaktivität
 einhauchen wollen. Erste Schritte mit JavaScript Lernen Sie
 Struktur und Syntax der Sprache kennen und schreiben Sie von
 Anfang an gut strukturierte Skripten, die sich nahtlos in Ihre
 Website einfügen. Machen Sie Ihre Website attraktiver Peppen Sie
 Ihre Site mit einer JavaScript-gestützten Benutzeroberfläche,
 einem Kalender-Widget, der Einbindung eines Stadtplans oder
 anderen interaktiven Elementen auf. Ersparen Sie sich Arbeit mit
 jQuery Sie brauchen das Rad nicht neu zu erfinden, um
 bestimmte Skript-Aufgaben zu lösen. Nutzen Sie lieber die
 Vorzüge der JavaScript-Bibliothek jQuery. Verschlanken Sie Ihre
 Site mit Ajax Verbessern Sie die Kommunikation mit dem
 Webserver und aktualisieren Sie nur die Teile der Seite, die sich
 durch das Userverhalten verändert haben. Nutzen Sie den
 Beispielcode zum Buch Passen Sie den Code, den Sie von der
 Verlagswebsite herunterladen können, an Ihre eigenen
 Bedürfnisse an.

Gabler Kompakt-Lexikon Internet Springer-Verlag
 JavaScript ist sowohl die einzige relevante Programmiersprache

für das Web, um auf Seiten des Clients (also in einem Browser)
 die Funktionalität von Webseiten zu erweitern als auch Basis von
 AJAX und dem neuen Web 2.0. Mit JavaScript lassen sich schnell
 und einfach Features in Webseiten einbauen, die mit anderen
 Technologien nur schwer oder überhaupt nicht realisierbar wären.
 Lernen Sie in diesem Buch die Möglichkeiten der universellen
 Sprachen kennen und effektiv im Rahmen Ihrer Web-
 Applikationen einsetzen. Beginnend mit einfachen Erweiterungen
 der Webseite und Grundlagen der Sprache über
 Formularplausibilisierungen, dynamische Effekte und Animationen
 (DHTML), Umgang mit Objekten (DOM) inklusive Prototyping,
 Ereignisbehandlung bis hin zur asynchronen Datennachforderung
 von Teilen der Webseite (Ajax) und Optimierungs- und
 Sicherheitsmaßnahmen. Dabei werden Sie sowohl Lösungen
 kennen lernen, die von Grund auf mit purem JavaScript erstellt
 werden, als auch den Nutzen von leistungsfähigen Frameworks
 wie dem Dojo Toolkit, jQuery oder Prototype sehen.

Codin' for the Web Pearson Deutschland GmbH
 Dieses Buch gibt einen strukturierten Überblick zu den
 verschiedenen Standards und Spezifikationen der
 Medienproduktion für Print, Web und Mobile Devices. Nach einer
 soliden Einführung in die Grundlagen von digitalen Dokumenten
 werden deren Bestandteile wie Texte, Schriften, Farben,
 Vektorgrafiken, Pixelbilder und Metadaten ausführlich behandelt.
 Die relevanten Standards und Spezifikationen zur
 Medienproduktion werden beschrieben und mit Beispielen
 verdeutlicht. Dabei stehen die verschiedenen XML/HTML5-
 Derivate für Web und mobile Devices sowie PDF für den Druck im
 Vordergrund. Die wichtigsten Metadatenformate wie JDF, XMP und
 EXIF werden genauso behandelt wie die Transformation von XML-
 Dokumenten und Dokumentenstandards für E-Books und Apps für
 mobile Endgeräte. Hierbei wird nicht nur der Aufbau der
 Standards und Spezifikationen erläutert sondern auch ihre
 Relevanz für die praktische Arbeit. Das Buch richtet sich an
 Studierende und Praktiker der Medienproduktion.

InDesign automatisieren O'Reilly Germany
 HTML und CSS bilden seit mehr als zehn Jahren das Herzstück des
 Webdesigns, aber trotz oder gerade wegen ihres stolzen Alters
 beinhalten diese Technologien auch einige überholungsbedürftige
 Features. Autor Ben Henick nimmt in diesem Buch die beiden
 grundlegenden Webtechnologien unter die Lupe und stellt einen

nützlichen Katalog an Webdesign-Best Practices zusammen. Er
 richtet sich an Webdesigner und -autoren, die grundsätzlich mit
 CSS und HTML vertraut sind und die nun ihren Arbeitsstil und
 ihren Code verbessern wollen. Sauberer Code, bessere
 Wartbarkeit Den Einstieg bildet ein knapper Überblick über die
 wichtigsten Aspekte von HTML und CSS, denen Sie als
 Webdesigner immer wieder begegnen. Beantwortet werden
 Fragen wie: HTML 4.01, XHTML oder HTML 5 - welche HTML-
 Version ist die richtige für mein Webprojekt? Wie bekomme ich
 eine saubere Trennung von Inhalt und Präsentation in der Praxis
 hin? Gibt es Kniffe, die meinen Code sauberer und besser wartbar
 machen? HTML- und CSS-Best Practices Anhand klassischer
 Themen des Webdesigns wird Ihnen vermittelt, wie Sie
 beispielsweise Farben und Schriften, Bilder und Formulare so
 einsetzen, dass möglichst wenig Reibungsverluste im Hinblick auf
 verschiedene Browser und Ausgabegeräte entstehen.
 Webstandards, Usability und Barrierefreiheit Viele Webdesigner
 kennen die Empfehlungen des W3C zu den Webstandards,
 schrecken aber vor ihrer Umsetzung zurück. Ben Henick ist ein
 Verfechter des pragmatischen Mittelwegs und zeigt, wie Sie dem
 Geist der Webstandards gerecht werden, ohne sich in der
 buchstabengetreuen Umsetzung zu verheddern. Mit vertretbarem
 Aufwand können Sie so die Usability und die Zugänglichkeit Ihrer
 Websites deutlich verbessern.

jQuery Pearson Deutschland GmbH
 In den letzten Jahren entwickelte sich das World Wide Web (WWW)
 stetig weiter. Jüngst geprägte Begriffe, wie Web 2.0 und AJAX,
 haben sich in der Welt der modernen Webentwicklung etabliert
 und werden von interessierten Webentwicklern und
 Webbenutzern mit Begeisterung aufgenommen. Das erhöhte
 Interesse, welches AJAX aktuell genießt, ist auf visuell attraktive
 und hochinteraktive Web-Applikationen zurückzuführen, die in
 ihrem Verhalten Desktop-Anwendungen ähneln. Doch was genau
 steckt hinter diesem neuen Schlagwort? Dieser Frage wird in
 diesem Buch nachgegangen. Dabei wird auf einfache und
 nachvollziehbare Weise untersucht, ob es sich tatsächlich um
 eine neuartige und „revolutionäre“ Webtechnologie handelt, oder
 ob AJAX vielmehr ein Produkt bereits bestehender und bekannter
 Technologien darstellt, welches bloß unter einer neuen
 Bezeichnung eingeführt wurde. Ferner sind die Motive für das
 aktuelle Interesse an AJAX ausführlich dargestellt.

Pro CSS and HTML Design Patterns Pearson Deutschland GmbH

Cascading Style Sheets (CSS) gelten als Mittel der Wahl, wenn es darum geht, die Darstellung einer Webseite unabhängig von ihrer Struktur zu entwickeln. Stylesheets haben sich zwar inzwischen als Standard für Web-Entwickler und -Designer durchgesetzt, aber ihre Handhabung ist nicht immer intuitiv. Viele Tücken wie die Inkompabilität der verschiedenen Browser können ohne die entsprechende Anleitung zu einer unliebsamen Herausforderung werden. Aktualisiert und deutlich erweitert, wartet die zweite Auflage des CSS Kochbuchs mit dem bewährten Mix aus schnellen, praxisorientierten Lösungen und begleitenden

Diskussionen auf. In über 150 Rezepten behandelt Christopher Schmitt gängige bis vertrackte CSS-Aufgaben, denen sich Webdesigner immer wieder gegenüber sehen. Den passenden Code dazu gibt es auf unserer Verlagswebsite zum Herunterladen, damit Sie ihn einfach an Ihre eigenen Bedürfnisse anpassen können. CSS-Grundlagen Eine Reihe von Rezepten beschäftigt sich mit grundlegenden CSS-Techniken und bietet Lösungen für verbreitete Probleme. Hier erfahren Sie Wissenswertes über den Einsatz von Klassen- und ID-Selektoren, Positionierung und Tipps rund um die Typografie fürs Web. Fortgeschrittenere Techniken Erfahren Sie, wie Sie Listen, Formulare und Webgrafiken mit Hilfe

von CSS mit Stilen versehen. Lernen Sie, wie Sie Links und Navigationen optimal gestalten und Effekte wie Rollover, aufklappbare Menüs oder Tooltips mit CSS erzeugen. Design und Seitenlayout Cascading Style Sheets bieten umfangreiche Möglichkeiten, das Layout einer Seite zu steuern. Ein-, zwei und mehrspaltige Layouts mit festen oder flexiblen Breiten bieten ein umfassendes Repertoire, aus dem Sie schöpfen können. Damit Ihr Design auch im Ausdruck gut aussieht, beschäftigt sich ein Kapitel mit druckfreundlichen Seiten, die mit CSS realisiert werden. Referenzen Im Anhang des Buchs finden Sie nützliche Referenzen der CSS2.1-Eigenschaften, Selektoren, Pseudoklassen und Pseudoelementen.

Best Sellers - Books :

- [Stone Maidens By Lloyd Devereux Richards](#)
- [Flash Cards: Sight Words](#)
- [The Four Agreements: A Practical Guide To Personal Freedom \(a Toltec Wisdom Book\) By Don Miguel Ruiz](#)
- [The Creative Act: A Way Of Being](#)
- [Saved: A War Reporter's Mission To Make It Home](#)
- [The Subtle Art Of Not Giving A F*ck: A Counterintuitive Approach To Living A Good Life](#)
- [We'll Always Have Summer \(the Summer I Turned Pretty\)](#)
- [Remarkably Bright Creatures: A Read With Jenna Pick By Shelby Van Pelt](#)
- [The 48 Laws Of Power](#)
- [Iron Flame \(the Empyrean, 2\) By Rebecca Yarros](#)