

---

# L Appel De Cthulhu Illustra C

---

Dead Light & Other Dark Turns  
Sandy Petersen's Cthulhu Mythos  
Ripples from Carcosa  
Métal Hurlant - La Ménagère de plus de 500 ans  
Chroniques d'Altaride n°031 Décembre 2014  
Gateways to Terror  
Before the Fall  
At the Mountains of Madness Illustrated  
L'appel de Cthulhu  
Bibliographie de la France, Biblio  
H. P. Lovecraft  
Légendes de Somnore  
Pulp Cthulhu  
Chroniques d'Altaride n°041 Octobre 2016  
Sweet Dreams Cthulhu  
Le piège de Lovecraft  
La Légende Final Fantasy I, II & III  
Mortal Coils  
Green Valley  
The Cthulhu Mythos Encyclopedia  
Magazine littéraire  
Jeux de rôle  
H.P. Lovecraft  
Cthulhu : Le Mythe, T1 : Cthulhu : Le Mythe  
Delta Green - Need to Know (BOOKLET ONLY)  
Chroniques d'Altaride n°017 Octobre 2013

The Art of H.P. Lovecraft's Cthulhu Mythos  
The National Union Catalog, Pre-1956 Imprints  
L'Appel de Cthulhu  
H. P. Lovecraft and Lovecraft Criticism  
Ecritures du fantastique en littérature et peinture  
Masks of Nyarlathotep  
H.P. Lovecraft's The Hound and Other Stories (Manga)  
Chroniques d'Altairide n°034 mars 2015  
Chroniques d'Altairide n°036 Mai 2015  
The Real-Town Murders  
Chroniques d'Altairide n°040 Septembre 2015  
La logique de l'impossible  
Tatters of the King  
Chroniques d'Altairide n°020 Janvier 2014

*L'Appel De Cthulhu*  
*Illustra C*

*Downloaded from*  
[intra.itu.edu.tr](http://intra.itu.edu.tr) *by guest*

---

## **PETERSEN JORDAN**

---

Dead Light & Other Dark Turns Bragelonne  
Howard Lovecraft is awakened late one night by his old friend, Cthulhu, who has had a hard time sleeping due to some bad dreams and other common fears children experience when the lights go out. Howard talks Cthulhu through his worries, reassures him, and shows him that the night isn't so scary after all.  
*Sandy Petersen's Cthulhu Mythos Dark*

Horse Comics  
Le numéro 34 des Chroniques d'Altairide est paru ! En ce mois de mars, où le printemps prend son envol, petits papillons, tout ça... Nous explorons le thème de la nature. L'occasion de découvrir une magnifique aide de jeu pour Krystal, le post-apo optimiste publié chez les XII Singes, éditeur qui propose dans ce numéro un jeu concours pour gagner le dernier supplément Krystal : dépêchez-vous de venir participer ! Mais vous pourrez aussi retrouver la fin de la saison 1 de notre feuilleton en bande dessinée,

Empty Dungeons, par Cowkiller, avec un final... surprenant ! Et puis un gros scénario velu pour massacrer vos PJ à Sombre, pour fêter la sortie de Sombre 4 ! Et un entretien avec Samuel Tarapacki, de Sans-Détour, qui nous raconte les détails du financement participatif exceptionnel pour L'Appel de Cthulhu, un autre avec les auteurs de Knight, qui s'apprêtent à lancer eux-aussi un crowdfunding, la présentation - enfin ! - du podcast Voix d'Altairide avec son créateur, Julien Pouard... Et plein, plein de choses en plus. C'est bien naturel !

Ripples from Carcosa Chaosium Incorporated

Dans la ville de Somnore, les âmes humaines sont dévorées... qu'en est-il de la vôtre ? Somnore. Ville de mystères et de cauchemars. Elle peut prendre mille apparences, surgir à mille endroits, en autant d'époques et de mondes. Elle attire les âmes humaines à elle par tous les moyens possibles, promettant monts et merveilles, fournissant rêves et inspiration, dévorant les mémoires et piégeant les imprudents en son sein. Partez à la découverte de cette ville mythique, au travers des plumes de 20 auteurs qui ont bravé l'interdit et levé le voile des réalités pour vous. Puissiez vous revenir de Somnore indemnes ! Découvrez cette anthologie fantastique qui rassemblent 20 auteurs, unis pour vous terrifier ! À PROPOS DES AUTEURS Anthologie dirigée par Cédric Murphy : Mello von Mobius, Fabien Garino, Éric Lysøe, Wilfried Renaut, Jeanne Noël, Alexandre Jarry, Sylvain Namur, Ash Dysmas, Pierre Sensfelder, Grégory Covin, Atmann Bonnaire, Florence Barrier, Arhana, François Focant Le Mercœur, Cancereugène, Mélodie Or, Olivier

Valbreye, Isabelle Leblond, Elie Bouët  
*Métal Hurlant - La Ménagère de plus de 500 ans* Chaosium

This is Lovecraft scholar Joshi's definitive annotated bibliography to works by and about H.P. Lovecraft.

**Chroniques d'Altaride n°031**

**Décembre 2014** Otherlands

« J'ai lu le livre qui rend fou. Le Necronomicon. Et aujourd'hui ils m'ont enfermé. Qui que vous soyez, où que vous soyez, si vous tombez sur un exemplaire de ce livre démoniaque, croyez-moi : fuyez-le, brûlez-le - même si cela ne suffira pas à le détruire - mais par pitié : ne l'ouvrez pas.... » David cherche à comprendre les raisons qui ont poussé un de ses camarades à perpétrer un carnage abominable sur le campus de Laval, au Québec. Retrouvant les œuvres récemment empruntées par cet étudiant, David se voit piégé à son tour par les livres maudits, dont le fameux Necronomicon de l'écrivain H.P. Lovecraft ... Pris dans l'univers du romancier, il bascule à son tour... Dans la lignée du Piège de Dante, traduit dans près de vingt pays, Arnaud Delalande revient avec un thriller angoissant et fantastique, qui est

aussi une méditation sur le pouvoir des livres sur notre imaginaire.

**Gateways to Terror** Elder Signs Press

L'année 2014 commence comme dans un rêve, dans les Chroniques d'Altaride ! Ce numéro 20 vous invite à réfléchir au pouvoir des songes en jeu de rôle. Vous y trouverez également le très attendu épisode 2 de la campagne Éveil pour Eclipse Phase, une nouvelle histoire dont vous êtes le héros, un interlude LFO Pure et de nombreuses autres surprises. Amis rôlistes, un, deux, trois, rêvez !

*Before the Fall* Chroniques d'Altaride

"Born of the U.S. government's 1928 raid on the degenerate coastal town of Innsmouth, Massachusetts, the covert agency known as Delta Green spent four decades opposing the forces of darkness with honor, but without glory. Stripped of sanction after a disastrous 1969 operation in Cambodia, Delta Green's leaders made a secret pact: to continue their work without authority, without support, and without fear. Delta Green agents slip through the system, manipulating the federal bureaucracy while pushing the darkness back for another day--but often at a shattering personal cost."In Delta

Green: The Role-Playing Game, you are one of those agents. You're the one they call when unnatural horrors seep into the world. You fight to keep cosmic evil from claiming human lives and sanity. You conspire to cover it all up so no one else must see what you've seen--or learn the terrible truths you've discovered. DELTA GREEN: NEED TO KNOW includes everything you need to play Delta Green:\* Complete rules for conducting investigations, overcoming crises, fighting for your life, and watching your sanity slip away.\* Complete rules for character creation.\* Six characters, ready to play.\* A Delta Green operation, "Last Things Last," ready for the Handler (the game moderator) to introduce your team to Delta Green tonight.\* Deeper terrors can be found in Delta Green: The Role-Playing Game and its sourcebooks, available from Arc Dream Publishing. Visit [www.delta-green.com](http://www.delta-green.com) for Delta Green games, novels, anthologies, short stories, character sheets, ready-to-play operations, and links to connect with Delta Green agents on Facebook, Twitter, Google+, and the infamous Delta Green Mailing List.

*At the Mountains of Madness Illustrated* Presse du Centre Unesco de Besançon Le mois de décembre est synonyme de fête dans le calendrier... et dans les Chroniques d'Altaride ! Car dans ce numéro 31, c'est le thème de la fête qui est exploré en jeu de rôle avec des aides de jeu et un grand scénario. Et puis pour fêter ça, c'est une guirlande de stars qui nous ont fait l'honneur de répondre à notre invitation : Sandy Petersen (le créateur de L'Appel de Cthulhu), Didier Guisérix (le rédacteur en chef de Casus Belli), Croc (l'auteur d'INS/MV... et plein d'autres créatifs qui explorent pour nous et avec nous les univers imaginaires. Oui, vraiment, bonnes fêtes avec les Chroniques d'Altaride !

**L'appel de Cthulhu** BoD - Books on Demand

Le premier épisode d'une série d'ouvrages inédits revenant sur la genèse de la série Final Fantasy. Alors que la série Final Fantasy fête ses trente ans, Third Editions revient aux sources, dévoilant les coulisses des grands débuts de la franchise. Revenant sur les hommes clés derrière la création de la saga, ce livre se propose également de mettre à jour les

éléments constitutifs du mythe. Une analyse en profondeur des trois jeux fondateurs FF I, FF II et FF III, sur la base des trois piliers de la ligne éditoriale de Third, « Création - Univers - Décryptage », ici plus que jamais représentés. EXTRAIT Tout commence, en 1969, quand Dave Wesely, l'arbitre/référent dans le club de wargame de Dave Arneson, donne des objectifs à ses joueurs. Ceux-ci ne contrôlent plus des armées entières au sein d'une campagne napoléonienne de Strategos : A Series of American Games of War de Charles Adiel Lewis Totten, publié dans les années 1880, mais des personnages, des citoyens de la ville imaginaire de Braunstein. Ainsi qu'aimait à le rappeler feu Arneson, l'expérience est un véritable fiasco ludique : « Les règles étaient ennuyeuses. » Qu'importe, l'idée d'un jeu où chaque participant prendrait la place d'une figurine germe dans son esprit et dans celle de Wesely qui en propose même une variante western. Durant le service militaire de Wesely, à partir de l'été 1971, Arneson reprend les rênes du club et ouvre progressivement ce « modèle » incertain de « jeu » vers la fantasy, vers le nettoyage de donjons et

catacombes. À PROPOS DE L'AUTEUR  
 Raphaël Lucas cumule plus de treize ans d'expérience dans le domaine du journalisme vidéoludique. D'abord lecteur de Tilt et adorateur d' AHL, il s'oriente ensuite vers un cursus universitaire. Titulaire d'une maîtrise d'Histoire à Paris 1, il devient pigiste chez PC Team, avant de collaborer à Gameplay RPG et à PlayMag. En octobre 2004, il intègre le groupe Future France et travaille pour Joypad, PlayStation Magazine, Consoles + ou encore Joystick — sans compter quelques contributions à des magazines consacrés au cinéma. Aujourd'hui, il a intégré la nouvelle mouture de Jeux Vidéo Magazine et collabore également à la revue The Game. Il est aussi l'auteur de L'Histoire du RPG et coauteur de BioShock. De Rapture à Columbia ainsi que de La Légende Final Fantasy IX, aux éditions Pix'n Love. Plus concrètement, ses genres de prédilection sont le RPG (japonais et occidental), les jeux d'action-aventure, les FPS et quelques bizarreries expérimentales.  
Bibliographie de la France, Biblio Grasset L'Homme ! Voilà le cœur du sujet pour ce numéro 17 des Chroniques d'Altaride, la

revue rôliste gratuite et mensuelle. Pour octobre, nous vous proposons d'entrer dans la tête de ces messieurs pour tenter de comprendre ce qui s'y passe quand ils jouent autour d'une table... Et quand ces dames se mettent à jeter des dés avec eux. Ça cogite aussi au niveau de la définition du jeu de rôle comme du rôle des hommes, de la musique, de la crise de la quarantaine ou même un peu sur les conventions à venir. Parce que le jeu de rôle, c'est avant tout une histoire de rencontres. Et d'ailleurs les Chroniques d'Altaride vous invite à une rencontre des Altariens aux Caves Alliées, le deuxième mercredi de chaque mois, à partir de 19h (Paris VIe). Alors dévorez ces 17e numéro et venez nous en parler !  
H. P. Lovecraft Wildside Press LLC  
 This is the third edition of Daniel Harms' popular and extensive encyclopedia of the Cthulhu Mythos. Updated with more fiction listings and recent material, this unique book spans the years of H.P. Lovecraft's influence in culture, entertainment and fiction. The voluminous entries make The Cthulhu Mythos Encyclopedia invaluable for anyone knowledgeable about the Cthulhu Mythos and necessary for those

longing to learn about the Cosmic Horrors from past and present decades. Also includes appendix about the history of H.P. Lovecraft's infamous Necronomicon.  
**Légendes de Somnore** Gollancz  
 Call of Cthulhu 7th edition scenarios  
Pulp Cthulhu Call of Cthulhu Roleplaying  
 Call of Cthulhu RPG 1930s  
Chroniques d'Altaride n°041 Octobre 2016  
 Call of Cthulhu  
 At the Mountains of Madness is a science fiction-horror novella by American author H. P. Lovecraft, written in February/March 1931 and rejected that year by Weird Tales editor Farnsworth Wright on the grounds of its length  
*Sweet Dreams Cthulhu* Delcourt  
 From adapter and illustrator Gou Tanabe, comes H.P Lovecraft's The Hound and Other Stories. This manga adaptation of some of Lovecraft's best stories is perfect for manga fans and Lovecraft fans alike. With art resembling more of a western comic book, this book lends itself well as a 'gateway' for those who are looking to get into manga! A pair of decadent young men pursue the abhorrent thrill of grave robbing...a German submarine's crew is driven mad by the call of an underwater

temple...an explorer in the Arabian desert discovers a hideous city older than mankind. This moody and evocative manga gets back to the dark foundations of the Cthulhu Mythos, adapting three of H.P. Lovecraft's original stories that first shaped the outlines of cosmic horror!

*Le piège de Lovecraft* Chroniques d'Altaride

Un thriller fantastique sous forme d'enquête à suspense à propos d'une secte antédiluvienne toujours active de nos jours, qui cacherait le secret des origines du monde. À la mort de son oncle, un jeune homme hérite de ses archives scientifiques et des notes sur une investigation étrange qu'il était en train de mener. Les découvertes qu'il va faire dépassent totalement la compréhension humaine... Tous les témoignages recueillis pendant des dizaines d'années dans le monde entier parlent de rêves effroyables faits après la découverte d'une mystérieuse statuette d'argile représentant une entité semblant plus vieille que le monde lui-même et répondant au nom imprononçable de Cthulhu.

La Légende Final Fantasy I, II & III Les

Humanoïdes Associés

Depuis la création de Donjons & Dragons en 1974, l'univers des jeux de rôle s'est considérablement enrichi, couvrant de nombreux genres et influençant aussi bien la littérature fantastique que le jeu vidéo. Ces nouveaux loisirs ont suscité de vives polémiques, mais jamais on n'a pris soin de décrire l'activité des " rôlistes " au plus près, de l'écriture d'un scénario à la clôture d'une partie. C'est à cette observation qu'invite ce livre. Il s'adresse autant au néophyte qu'au connaisseur. En explorant ces " forges " que sont les jeux de rôle, Olivier Caïra propose également un éclairage inédit sur l'expérience de la fiction. Dans un débat dominé par les œuvres littéraires et cinématographiques, voici le pari d'une interactivité maximale.

Mortal Coils Chroniques d'Altaride

Ce 36e numéro des Chroniques d'Altaride aborde la question de la médecine en jeu de rôle. Vous y retrouverez des aides de jeu, des personnages, des scénarios (Antika, Cats), une histoire dont vous êtes le héros (Tunnels & Trolls), des nouvelles, mais aussi des rencontres avec plein de gens créatifs et dynamiques qui évoquent des projets comme le podcast Voix

d'Altaride, le jeu de rôle Le Royaume des légendes, le jeu de société Requiem chevalier vampire, la convention FantastiLandes ou encore la bande dessinée Semaine entre potes. Allez, ne négotez pas : on vous a bien soigné, ce mois-ci ! La revue et sa rédaction tiennent à remercier, pour leur aide et leur support : Ludovic Abuaf, David Audra, Michel Chevalier, Aka Fioroni, Arnaud Desfontaines, Stéphane Gallay, André Le Deist, Grégoire Macqueron, Carlo Sirtori, Christophe Trumelet et Celdric Turmel. N'oubliez pas : la revue est entièrement gratuite en version numérique... mais si vous l'aimez, vous pouvez la soutenir sur Tipeee à travers un financement participatif continu, dès 1€ par mois et obtenir des super contreparties. La revue est également désormais disponible en version imprimée, vous pouvez commander les numéros déjà existants sur la page d'accueil de la rubrique Chroniques d'Altaride du site de la guilde d'Altaride ou vous abonner à la version papier ici : un autre excellent moyen de nous soutenir ! Excellente lecture en mois de mai avec les Chroniques d'Altaride !

**Green Valley** Paris, L'Herne

Scenarios for 7th edition Call of Cthulhu.

**The Cthulhu Mythos Encyclopedia**

Chroniques d'Altaride

Le mythique Métal Hurlant est de retour  
avec une nouvelle formule, alternant les

numéros originaux avec les numéros  
vintage

Best Sellers - Books :

- [The Last Thing He Told Me: A Novel By Laura Dave](#)
- [Can't Hurt Me: Master Your Mind And Defy The Odds By David Goggins](#)
- [Young Forever: The Secrets To Living Your Longest, Healthiest Life \(the Dr. Hyman Library, 11\) By Dr. Mark Hyman Md](#)
- [The Housemaid's Secret: A Totally Gripping Psychological Thriller With A Shocking Twist By Freida Mcfadden](#)
- [The Untethered Soul: The Journey Beyond Yourself](#)
- [How To Catch A Mermaid](#)
- [Outlive: The Science And Art Of Longevity](#)
- [The 5 Love Languages: The Secret To Love That Lasts](#)
- [The Inmate: A Gripping Psychological Thriller](#)
- [Lessons In Chemistry: A Novel](#)