
Mi Amigo Robot

I, Robot

Nunca Conocí a un Robot Que No Fuera Mi Amigo (I've Never Met a Robot I Didn't Like)

Hugo busca amigos

Mi Amigo Robot

Dump Truck Disco

Robots and Empire

Cuentos sobre STEAM para programar

La chica de Venus

Filosofía de la amistad

Conjuros para espantar las certezas

El árbol más grande de la escuela

Robots en la sombra

Robots e Imperio (Serie de los robots 5)

My Friend Robot!

Visiones de robot (Serie de los robots 1)

No soy robot

Cómo hablar con tu robot

Fantasmas de Robot

Un robot en mi jardín

Mi Amigo el Robot

Las Extraordinarias Aventuras De Joshua Russell Y De Su Amigo Robot

El paso siguiente

Robopocalipsis

Mi Amigo Robot 2. el Ladrón de Inventos

El Chavo: Un amigo robot / A Robot Friend (Bilingual)

Bóvedas de acero (Serie de los robots 2)

Robots, Cantor y el infinito
Mi amigo, el robot
El don de la diosa
Los robots del amanecer (Serie de los robots 4)
Entre mundos y realidades
El Chavo: El libro mágico / The Magic Book (Bilingual)
Filosofía on demand
Descubriendo el mundo de la Inteligencia Artificial
La motivación a la lectura a través de la literatura infantil
¡Mi amigo Robot!
Retorno a ayer
Alma de robot: Humano
Robot Science & Technology

Mi Amigo Robot

*Downloaded from
intra.itu.edu by guest*

MIDDLETON JORDAN

I, Robot Voyager

Pepe es un niño de 10 años que disfruta jugando con sus amigos y teniendo aventuras con ellos. También le encanta hacer inventos, pero a veces se le puede ir de las manos...

[Nunca Conocí a un Robot Que No Fuera Mi Amigo \(I've Never Met a Robot I Didn't Like\)](#) Mi Club de Cuentos

El panorama global ha sido deteriorado por una gran guerra presumiblemente

entre máquinas y humanos, aunque nadie lo recuerda con certeza. Allí, un androide al que llaman “amigo” cumple tareas cotidianas dentro de un asentamiento humano como el de acudir por el agua potable que yace dentro de una nave espacial estrellada. No obstante, sus tareas para bienestar de la comunidad no son nada si se le compara con lo que el grupo de humanos tenía reservado para ella y es que al final de los días es dentro de este robot en donde reside la única salvación para mortalidad del hombre y de su perpetuidad en los ecos del universo. Pero es muy probable que ese destino

para el androide no sea del todo agradable para él...

Hugo busca amigos Editorial Autores de Argentina

The development of robot technology to a state of perfection by future civilizations is explored in nine science fiction stories.

[Mi Amigo Robot New Earth](#)

En este cuarto libro de la «Serie de los robots», primer ciclo de la célebre «Saga de la Fundación», Isaac Asimov ofrece una visión de lo que puede ser en siglos venideros la vida humana en el cosmos. Los robots del amanecer relata cómo en el planeta Aurora los hombres y sus robots

vivían en una armonía aparentemente perfecta hasta el instante en que el robot más avanzado fue asesinado. ¿Ocultaba la muerte del androide una lucha despiadada por el control del Universo?

Dump Truck Disco TAURUS

Hugo es un chaval de 10 años superlisto, supermaduro y supersolitario. Vive en una casona enorme con su padre, sus tíos y su abuela. Un mundo de adultos. Pero en el colegio no tiene ni un solo amigo. Su padre, un ingeniero que viaja constantemente, decide regalarle un robot japonés de última generación que parece un niño de verdad. El problema es que es tan parecido a un niño que es capaz de aprender los comportamientos (mejores y peores) de un chaval de 10 años. Cuando descubre que Hugo se hace amigo de Paula, una compañera nueva pizpireta y sociable, no puede evitar tener celos y vengarse, como si tuviera una rabieta de verdad. Así que al final al padre de Hugo no le queda más remedio que devolver al robot superideal y pedir una versión menos «humana» del androide. Y es que no hay nada como un niño de verdad con el que crear una amistad de verdad, como la que Hugo y Paula terminan forjando.

Historia divertidísima y maravillosamente escrita con las ilustraciones siempre enriquecedoras de la talentosa María Simavilla.

Robots and Empire Editorial Unimagdalena
Esta quinta novela de la «Serie de los robots» supone un sensacional hito en la galaxia de ciencia ficción de Asimov y constituye la apasionante continuación del bestseller *Los robots del amanecer*. En *Robots e imperio* vemos cómo el futuro del universo corre peligro. Aunque se han debilitado las fuerzas de los siniestros Spacers, el doctor Kelden Amadiro no ha olvidado -ni perdonado- su humillante derrota a manos de Elijah Baley, el adorado héroe de la población terrestre. Amadiro ansía la venganza y está más decidido que nunca a consumir la destrucción del planeta Tierra.

Cuentos sobre STEAM para programar Editorial Galerna

Pepe es un niño de 10 años que disfruta jugando con sus amigos y teniendo aventuras con ellos. También le encanta hacer inventos, pero a veces se le puede ir de las manos... Ser tan listo tiene algunos riesgos, y es que quieren robar tus inventos y todo esté en peligro.

La chica de Venus Editorial Sargantana
¡Pocas cosas han estimulado tanto la imaginación como el infinito! Tiene todo tipo de propiedades curiosas que, al principio, parecen paradójicas, pero que luego, resultan no serlo. Como tal, provee un material para un libro de problemas de ingenio y paradojas. El Brujo y sus dos jóvenes aprendices Annabelle y Alexander te ofrecen aquí una excursión guiada por el infinito. Visitarán, por ejemplo, una isla donde robots parlanchines crean otros robots inteligentes y los programan para crear más robots, que a su vez crean nuevos robots inteligentes y así siguiendo, al infinito. A través de historias como ésta, además de entretenerte con retos matemáticos, podrás conocer los descubrimientos pioneros del gran matemático y filósofo alemán Georg Cantor. El Brujo, en su típico estilo humorístico, finaliza con un cuento delicioso de cómo el propio Satán fue engañado por un astuto estudiante de Cantor. Incluso el neófito podrá comprender la naturaleza del infinito, la contribución sorprendente de Cantor (fue el primero en colocar el tema del infinito sobre una base lógicamente firme) y una

descripción de lo que podría ser el problema matemático más grande de todos los tiempos que, aún hoy, ¡sigue sin solución!

Filosofía de la amistad MONTENA

La increíble y divertida historia de un robotito algo anticuado, un tipo algo inmaduro y el viaje que cambió sus vidas para siempre. ¿Qué harías si te encontraras a un robot en el jardín de tu casa? Esto es lo que se pregunta Ben después de que Tang aparezca de repente en su jardín. Y no porque sea un tipo dado a preocuparse demasiado: a pesar de haber cumplido ya los treinta y de la desesperación de su esposa Amy, que lleva meses harta de esa actitud de eterno Peter Pan, Ben no tiene excesivos planes de futuro. Sin embargo, ese robot desobediente, tierno y capaz de patalear como un crío si no se sale con la suya despierta en él un cariño inmediato y, decidido a asumir una responsabilidad por una vez en la vida, Ben decide partir en busca de su creador para devolvérselo. Ambos emprenden un viaje inolvidable que los llevará primero hasta California y luego a Tokio para culminar en una recóndita isla de la Micronesia. Un periplo

conmovedoramente divertido para una pareja singular a la que se unirá un estrambótico, y radiactivo, perro salchicha. Juntos recorrerán un camino lleno de aventuras en el que Ben aprenderá que a veces madurar no consiste en cambiar el mundo, sino en estar ahí cuando tus seres queridos te necesitan, por imperfectos e insoportables que a veces nos parezcan. Esta es la historia de una amistad única, de cómo un hombre abre su corazón a un robot entrañable y termina encontrándose a sí mismo. Una novela original y maravillosa en la que Deborah Install nos sorprende con un robot difícil de olvidar.

Conjuros para espantar las certezas

Letrame Grupo Editorial

Este libro nos guía en un viaje que desvela todas las claves ocultas tras los robots software inteligentes y las nuevas fuerzas de trabajo digitales. La inteligencia artificial y los robots están cada vez más presentes en nuestras vidas. Nos ayudan en todo tipo de tareas, nos hablan, nos escuchan, a veces hasta parece que nos comprenden. Pero muchas veces no los vemos. Porque algunas de las formas robóticas más avanzadas y fascinantes

son intangibles, evanescentes. Se trata de los robots software, un conjunto de categorías de agentes inteligentes que incluyen la automatización robótica de procesos (RPA), los chatbots, los agentes virtuales y diversos tipos de bots con capacidades cognitivas avanzadas. Este libro nos explica lo que son, cuáles son sus capacidades, cómo se gestiona su despliegue y operación y cuál es su impacto en modelos de negocio, incluso a nivel social. El texto nos guía a través de las tecnologías que los sustentan, desde la inteligencia artificial en sus vertientes de procesamiento de lenguaje natural o visión artificial, hasta el screen scraping o el reconocimiento óptico de caracteres, pasando por aspectos de integración con servicios en la nube o ciberseguridad. Una obra, sin duda, imprescindible para una comprensión serena, realista y abarcadora de este fascinante mundo de la robótica software y la automatización cognitiva. * Primer libro en castellano que describe en profundidad la automatización robótica de procesos (RPA). * Una revisión integral de los robots software: desde su tecnología y capacidades hasta su implantación e impacto en el negocio y en la sociedad. *

Por primera vez, una misma obra reúne a chatbots, agentes virtuales, spiders y RPA.

* Incluye una descripción imprescindible de las nuevas fuerzas de trabajo digitales.

* Con unas reflexiones imprescindibles sobre empleo, fiscalidad y ética de los robots software.

El árbol más grande de la escuela

Editorial Bruño

Este e-book educativo para niños de 7 a 9 años los embarcará en un viaje fascinante al mágico mundo de la IA. Mediante actividades diseñadas para su edad, estimularán su pensamiento creativo como robots inteligentes. Incluso construirán su propio robot pensante para probar sus habilidades. Trabajando en equipo, crearán magníficas historias de amistad entre humanos y robots. Luego explotarán su creatividad generando arte interactivo con herramientas de IA. Finalmente, asumirán un rol responsable creando un "Código de Ética Robótica" para promover el uso seguro de esta fascinante tecnología. Con una metodología lúdica que fortalece habilidades clave, este e-book abrirá las puertas al apasionante mundo de la IA desarrollando su capacidad crítica y

creativa. Únete a esta experiencia educativa que potenciará el futuro de tus hijos.

Robots en la sombra MONTENA

Ur construye con sus propias manos un robot para el trabajo de fin de curso. Sin embargo, sus compañeros de clase hacen trampas. ¿Se dará cuenta Tecla, la profesora?

Robots e Imperio (Serie de los robots 5)

Barefoot Books

Una buena serie de televisión puede estimular nuestra capacidad de cuestionar cualquier ámbito de la realidad conocida. La filosofía, a través del análisis de conceptos y de herramientas como la duda y las preguntas, apunta al mismo objetivo. Por eso, este libro conecta esta disciplina con uno de los productos culturales más consumidos en la actualidad. Siguiendo la estructura en episodios, en esta primera temporada Tomás Balmaceda se formula preguntas a partir de distintas series (algunas clásicas, otras más recientes) y reflexiona guiado por las ideas de grandes filósofos y filósofas de todos los tiempos. Así, un suceso o un personaje sirven para debatir problemas ampliamente planteados en la

filosofía, como el libre albedrío o el sentido de la vida (y de la muerte), los dilemas que suscitan las nuevas tecnologías, o temas más mundanos como la acumulación de dinero o la amistad. Filosofía on demand es una invitación abierta a "filosofar" desde la experiencia de los contenidos de una serie de televisión, dejando de lado prejuicios y viejas creencias.

My Friend Robot! ANAYA INFANTIL Y JUVENIL

Cuentos sobre STEAM para programar es un libro que recopila varios cuentos creados en conjunto con las docentes de educación infantil que cursaron la primera cohorte del diplomado Desarrollo de Habilidades STEAM. Cada cuento es utilizado como una estrategia mediadora que incluye vocabulario STEAM y actividades prácticas para motivar a los niños a programar con ScratchJr. Las actividades están orientadas a desarrollar el pensamiento computacional, comprender el funcionamiento y utilidad de máquinas simples o compuestas, así como la robótica educativa, mediante la literatura, el juego y la interacción. Este texto complementa la obra "Infancia y

habilidades STEM: herramientas para su desarrollo" y es resultado del proyecto de investigación Laboratorio móvil para el desarrollo de habilidades STEM para egresadas y estudiantes de educación infantil de la Universidad del Magdalena, desarrollado entre octubre del 2018 y septiembre del 2019, el cual fue financiado por el programa FRIDA (Fondo Regional para la Innovación Digital en América Latina y el Caribe) y la Universidad del Magdalena.

Visiones de robot (Serie de los robots 1)
Litres

"Me llamo Will Robinson y estoy en peligro." Treinta años en el futuro. La Tierra es cada vez menos habitable, por lo que un grupo de colonos (entre ellos Will, sus dos hermanas adolescentes y sus padres) emprende un viaje intergaláctico, en busca de un nuevo hogar. Durante la travesía, la nave es atacada y la familia Robinson se queda varada en un planeta alienígena, en el cual deberá lidiar con un entorno hostil y muchas dificultades técnicas, para poder reemprender la marcha y alcanzar al resto de la colonia. Un día, mientras exploraba cuevas acompañado de su robot, Will descubre un

portal que le permite regresar a la Tierra de antes, cuando los Robinson aún vivían ahí. Esperanzados en que ese portal sea la solución para escapar de ese planeta y alcanzar a su colonia, Will y sus hermanas deciden cruzarlo. Pero las acciones de los jóvenes tendrán grandes consecuencias y desatarán una serie de sucesos que alterarán su realidad actual, y hasta pondrán en riesgo su propia existencia. Con tanto en juego, Will deberá viajar al pasado para rescatar el futuro de su familia.

No soy robot Ibukku LLC

Con el paso de los años presenciamos, como una simple máquina que facilitaba y aceleraba el cálculo matemático para el hombre, poco a poco evolucionaba y adquiría habilidades y responsabilidades con más rapidez de la que se podía controlar; siempre con la consigna "En pro de la ciencia"; la máquina fue superando generación tras generación, tanto su capacidad de trabajo, así como también, su "inteligencia" y otras habilidades consideradas antiguamente únicas en la naturaleza y exclusivas del ser humano: Las ideas, el cálculo, incluso la comunicación; todas ellas y otras más,

ahora formaban parte de este artilugio sorprendente.

Cómo hablar con tu robot DEBOLS!LLO

Long ago, Gladia's robots Daneel and Giskard played a vital role in opening the worlds beyond the Solar system to Settlers from Earth. Now the conscience-stricken robots are faced with an even greater challenge. Either the sacred Three Laws of Robotics are in ruins - or a new, superior Law must be established to bring peace to the galaxy. With Madam Gladia and D.G. Baley - the captain of the Settler traders and a descendant of the robots' friend Elijah Baley - Daneel and Giskard travel to the robot stronghold of Solaria...where they uncover a sinister Spacer plot to destroy Earth itself.

Fantasmas de Robot Barefoot Books

A STEM singalong that young makers will love, now in Spanish! Join a diverse group of budding minds and their friend Robot as they work together to build a treehouse! Designed to ignite interest in STEM — the integration of science, technology, engineering and math — this fact-packed singalong introduces kids to simple machines, social-emotional concepts like empathy and teamwork, and the basics of

robotics and programming with 6 pages of educational notes. For even more fun, sing and dance along with the animated singalong video using the included QR code! Norma Jean Wright's powerful vocals make this revamp of "London Bridge is Falling Down" a dynamic delight.

Un robot en mi jardín GRIJALBO

Who wouldn't like a robot for a friend? They're strong, helpful, and want to be like

us (with a few crazy differences!) See if you'd like any of the robots in this fun rhyming book as a friend.

Mi Amigo el Robot ANAYA MULTIMEDIA

El primer día de clases para todos puede ser estresante, y si eres el primer robot en ir a la escuela, puede serlo aún más. Sin embargo, como en todos los salones, siempre hay niños que querrán ser tus

amigos y otros... no tanto. Sin embargo, Rob-bot, el primer robot en ir a la escuela tiene un gran corazón y quiere hacer nuevos amigos, aunque no todos quieran ser sus amigos. ¿Podrá Rob-bot, el primer robot en ir a la escuela, hacer amigos? ¿Cómo será su primer día de clases? ¿Podrá compartir con sus compañeros su amor por la naturaleza? Descubre esto y más en El árbol más grande de la escuela.

Best Sellers - Books :

- [Daisy Jones & The Six: A Novel By Taylor Jenkins Reid](#)
- [Too Late: Definitive Edition](#)
- [Ugly Love: A Novel](#)
- [Spare](#)
- [Haunting Adeline \(cat And Mouse Duet\)](#)
- [Baking Yesteryear: The Best Recipes From The 1900s To The 1980s](#)
- [Love You Forever](#)
- [Happy Place By Emily Henry](#)
- [The Last Thing He Told Me: A Novel](#)
- [Blowback: A Warning To Save Democracy From The Next Trump](#)